



InstaShow™ S

Benutzerhandbuch

Copyright

Copyright © 2019 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Publikation darf ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der BenQ Corporation in irgendeiner Art und Weise – elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, manuell oder anderweitig – vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Datenaufzeichnungsgerät gespeichert oder in eine beliebige Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

Haftungseinschränkung

BenQ Corporation übernimmt weder direkte noch indirekte Garantie für die Richtigkeit dieses Handbuchs und übernimmt insbesondere keine Gewährleistung hinsichtlich der Qualität oder der Eignung zu einem bestimmten Zweck. Des weiteren behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, den Inhalt dieser Publikation jederzeit zu ändern, ohne dass BenQ Corporation dazu verpflichtet ist, dies bekanntgeben zu müssen.

Dieses Benutzerhandbuch soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie www.benq.com für die aktuelle Version dieses Handbuchs.

Die Abbildungen und Bilder in diesem Handbuch dienen als Hilfestellung.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the “Bringing Enjoyment 'N Quality to Life” corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Inhaltsverzeichnis

Copyright	2
Haftungseinschränkung	2
BenQ ecoFACTS	2
Einleitung	5
Produktmerkmale	6
Lieferumfang	7
Produktdaten	8
Übersicht	9
Button	9
Host	10
LED-Anzeigen des Button und Host	11
Installation	12
Prüfung der Umgebung	12
Host bestücken	13
Host einrichten	13
Host an der Decke anbringen	13
Host an einer Deckenhalterung anbringen	14
Host auf einen Tisch stellen	14
Host an einer Wand oder einem Ständer anbringen	16
Die Host Antennen ausrichten	17
Für Deckeninstallation	17
Für Deckenhalterungsinstallation	17
Für Aufstellung auf einem Tisch	18
Anschluss des HDMI Kabels und der Stromversorgung	18
Anbringen des Netzteils	19
HDMI-Kabel anschließen	20
Stromversorgung über ein Netzteil	20
LAN Verbindung	21
Einrichtung und Einschalten eines Button	21
Nutzung von USB A(F) auf USB A(M) Kabel	23
Button und Host koppeln	24
Wenn der Host auf einen Tisch gestellt wird	24
Aufbewahrung von Buttons und USB-Kabel im Ständer	26
Einen Host zurücksetzen	26
Einen Button zurücksetzen	27
Präsentationen beginnen und beenden	29
Erste Schritte	29
Mit Präsentation beginnen	29
Präsentation anhalten	30
Präsentationen auf geteiltem Bildschirm	31
Starten einer Splitscreen Präsentation	31
Wechsel von Splitscreen zu einer Vollbildarstellung	32
Präsentieren mit mobilen Geräten	33
Touch Back	34
Web Management	35
Zugriff auf die Web Management-Schnittstelle	35
Anmeldung bei der Web Management-Schnittstelle über eine Direktverbindung	35
Über LAN bei der Web Management-Schnittstelle anmelden	37

Über ein Drahtlosnetzwerk bei der Web Management-Schnittstelle anmelden	37
Erste Schritte	39
Obere Befehlstasten	39
Funktionsleiste	40
Hauptspalte	40
Informationen	40
WAN	42
Drahtloses Netzwerk	43
Kopplung	49
Erweiterte Einstellung	52
Zeitplan	57
Werkzeug	58
Rechtlicher Hinweis	67
Fehlerbehebung	68

Einleitung

InstaShow™ S (oder "das Produkt" in diesem Dokument) ist ein drahtloses Gerät für Besprechungsräume in Unternehmen. Anwender erwarten eine sofortige Reaktion, Apps zum Starten und die Steuerung mit ihren Fingern, sowie Informationen, die auf Abruf verfügbar sind. Das Produkt umgeht die komplizierte Einrichtung von IP-Adressen, Treiber-Installation, App-Ausführung, Einstellungsauswahl usw., um schnell eine professionelle und stabile optische Qualität für eine freie und selbstbewusste Zusammenarbeit von Teams zu schaffen. Das Produkt ist eine einzigartige Hardware Lösung ohne Software Probleme für universelle Kompatibilität und Anzeigeflexibilität.

Ein Standard Produktset besteht aus einem InstaShow™ S Host (oder "Host" in diesem Dokument) und zwei InstaShow™ S Buttons (oder "Buttons" in diesem Dokument). Die Software des Basisgeräts könnte sich je nach Verkaufsland unterscheiden. Sie können bei Bedarf zusätzliche InstaShow™ S Button Sets kaufen.



- "InstaShow™ S" wird in diesem Dokument im Folgenden als "das Produkt" bezeichnet.
 - "InstaShow™ S Host" wird in diesem Dokument im Folgenden als "Host" bezeichnet.
 - "InstaShow™ S Button/Buttons" wird in diesem Dokument im Folgenden als "Button"/"Buttons" bezeichnet.
-

Produktmerkmale

Das Produkt ist mit den folgenden Funktionen ausgestattet:

Funktionen	Beschreibung
Echtes Plug & Play	Verbinden Sie das Produkt einfach mit Ihren USB- und HDMI-Anschlüssen und drücken Sie einfach auf die Taste, um sofort mit der Präsentation zu beginnen.
Keine Software	Das Produkt benötigt keine Installation oder die Ausführung von Software. Es gibt keine Einrichtung, Konfiguration oder warten, bis Popups gestartet werden. Einfach mit Ihrem PC oder Mac verbinden und sofort mit der Präsentation beginnen.
Präsentationen auf geteiltem Bildschirm	Bis zu vier Benutzer können gleichzeitig ihren Bildschirm über das Produkt in einer Dual-Screen, 3- oder 4-fach Splitscreen Konfiguration projizieren, so dass Sie während Ihrer Präsentation mehrere Dokumente/Videos gleichzeitig ansehen und referenzieren können.
Automatische Kanalauswahl	Das Produkt wählt beim Start automatisch den besten WLAN-Kanal, um eine flüssige Präsentation in jeder Umgebung sicherzustellen.
Touch Back	Wenn der Host über seine USB-Anschlüsse mit einem Touchscreen Display verbunden ist, können Sie über den Touchscreen den Bildschirm des präsentierten PCs steuern, so dass Sie aktiv mit den präsentierten Inhalten arbeiten können.
Screencasting für mobile Geräte	Projizieren Sie den Bildschirm Ihres Mobilgeräts drahtlos, indem Sie Ihr Mobilgerät über die InstaShare App oder die Screencasting Funktionen Ihres Mobilgeräts mit dem Host verbinden.
WLAN 802.11ac/n	Der aktuelle 802.11ac/n WLAN Standard gewährleistet eine flüssige Drahtlosübertragung ohne Verzögerungen oder Zwischenspeichern.
Video und Audio	Der HDMI Ausgang des Produkts unterstützt bis zu 60Hz Full HD 1080p Video und Stereo Ton ohne verworrene Kabel oder komplizierter Treiberauswahl.
Zuverlässige Leistung	Sorgenfreie und zuverlässige Drahtlospräsentation ohne sich auf einen PC verlassen zu müssen.
Erweiterter Desktop	Behalten Sie Ihre Präsentationsansicht, Notizen und Backup Daten auf Ihrem Laptop Bildschirm, während Sie auf dem Drahtlosbildschirm in Windows und OS X mit dem erweiterten Desktop präsentieren.

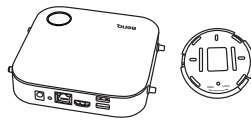


- Touch Back über den USB-Anschluss wird nur für Windows-basierte PCs unterstützt. Macs und mobile Geräte können nicht über Touchscreens gesteuert werden.
- Die Übertragungreichweite hängt von der Umgebung ab. Die angegebene Distanz ist eine Messung mit freier Sichtlinie. Gebäude aus Stahl, Holz, Beton oder Ziegeln können die Übertragungreichweite verringern.
- Aufgrund von behördlichen Einschränkungen in unterschiedlichen Regionen der Welt können WLAN Kanäle nicht außerhalb von Ländern der Kaufregion verwendet werden.

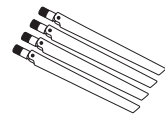
Lieferumfang



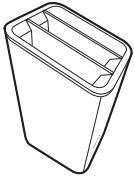
InstaShow™ S Buttons



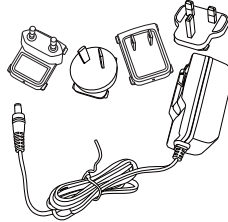
InstaShow™ S Host und Abdeckung



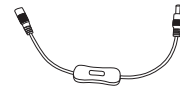
4 Antennen



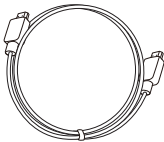
Ständer



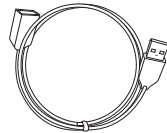
Adapter & Stecker



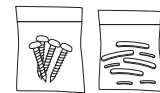
Verlängerungskabel



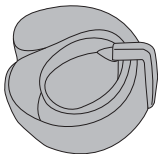
Kabel: HDMI A(M) auf A(M)



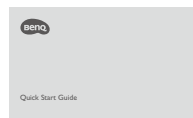
Kabel: USB A(F) auf USB A(M)



Schrauben & Gummifuß



Klettverschluss



Kurzanleitung



Sicherheitsblatt



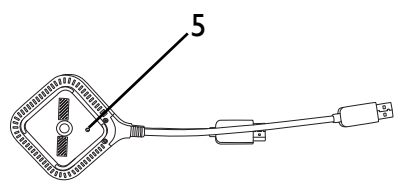
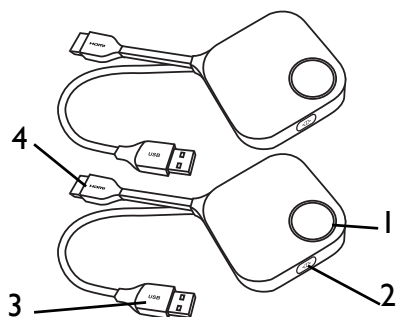
- Das verfügbare Zubehör und die hier gezeigten Abbildungen können sich vom Lieferumfang und dem Produkt in Ihrer Region unterscheiden.
- Verwenden Sie Originalzubehör, um die Kompatibilität zu gewährleisten.
- Bewahren Sie das Produkt und das Zubehör immer außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

Produktdaten

Merkmal			
Farbe	Schwarz		
Videoausgänge	HDMI 1.4, kompatibel zu HDCP		
Bildrate	Bis zu 60fps je nach Umgebung		
Ausgangsaufösung	720x480, 720x576, 1280x720, 1920x1080, bis zu 3840x2160 (30Hz)		
Eingangsaufösung	Video: 480p, 576p, 720p, 1080p PC-Timing: 640x480, 800x600, 1024x768, 1280x720, 1920x1080		
Anzahl gleichzeitiger Verbindungen	32		
Audio	Stereo, Radioqualität 16 Bit 48 KHz		
Drahtlosübertragungsprotokoll	IEEE 802.11ac, 5GHz, 2T2R IEEE 802.11n, 2,4GHz, 2T2R		
Datenrate drahtlos	Bis zu 867 + 300Mbps		
Frequenzband	2,4GHz, 5GHz		
Authentifizierungsprotokoll	WPA2 (WPAS-PSK (Pre-Shared Key) / WPA2-Enterprise)		
Sicherheit (Verschlüsselung)	AES 128 Bit		
Unterstützte Plattform	Windows, MAC, Chrome. Jedes OS, dass HDMI Standard 1.4 unterstützt		
Reichweite	Max. 15M zwischen Button und Host		
Temperaturbereich	Im Betrieb: 0°C bis +40°C (+32°F bis +104°F)		
	Lagerung: -10°C bis +60°C (+14°F bis +140°F)		
Luftfeuchtigkeit	Lagerung: 5% bis 90% relative Luftfeuchtigkeit, nicht kondensierend		
	Bedienung: 10% bis 80% relative Luftfeuchtigkeit, nicht kondensierend		
InstaShow™ S Button			
Kabel	USB Typ A, HDMI Kabel	Stromversorgung	DC 5V±10%, 0,5A
Reset-Taste	x1	Stromverbrauch	Normal: 2,5W
Splitscreen Taste	x1	Abmessungen	Mit Kabel: 81x291x24,2mm Ohne Kabel: 67x67x24,2mm
LED	Rot (Fehler) Grün (WLAN verbunden) Blau (Präsentation)	Gewicht	81g
InstaShow™ S Host			
Standbytaste	x1	Stromversorgung	DC 12V±10%, 2A
Kopplungstaste	x1	Stromverbrauch	Normal: 24W
WAN	x1		
Videoausgang	x1 HDMI 1.4 (Video und Audio)		
DC Strombuchse	x1	Abmessungen (BxHxT) (ohne Gummifüße)	Mit Antennen: 200x150x140mm Ohne Antennen: 154x34x140mm
LED	Rot (Fehler) Grün (Verbindungsbereit) Blau (Präsentation)	Gewicht (inklusive Antenne)	330g
Ständer			
Abmessungen	100,4x92,6x152mm	Gewicht	550g

Übersicht

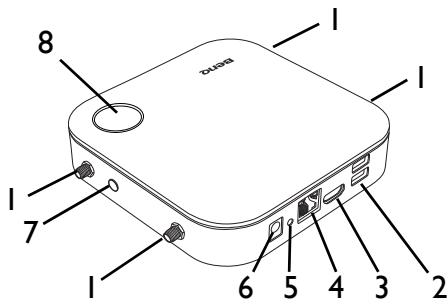
Button



Unterseite eines Button

1. **Präsentationstaste mit LED-Anzeige**
Zum Starten oder Stoppen der Präsentation drücken.
2. **Splitscreen Taste**
Für Präsentationen auf geteiltem Bildschirm drücken.
3. **USB 3.0 Anschluss**
Anschluss an einen Computer oder Laptop.
4. **HDMI 1.4 Anschluss**
Anschluss an einen Computer oder Laptop.
5. **RESET**
Stechen Sie in die **RESET** Öffnung, um das Gerät zurückzusetzen, wenn es nicht mehr reagiert. Unter [Einen Host zurücksetzen auf Seite 26](#) finden Sie weitere Informationen.

Host



1. Befestigung für die Antennen

Unter [Host bestücken auf Seite 13](#) finden Sie weitere Informationen.

2. USB-A Anschlüsse

Anschluss an ein Touchscreen Display, eine Maus oder eine Tastatur, um den projizierten Bildschirm zu steuern.

3. HDMI-Anschluss

Zum Anschluss eines Bildschirms mit einem HDMI A(M) auf A(M) Kabel.

4. LAN-Anschluss

Ermöglicht Anwendern den Zugriff auf die Web Management-Schnittstelle über eine direkte oder Netzwerkverbindung.

5. RESET

Stechen Sie in die **RESET** Öffnung, um das Gerät zurückzusetzen, wenn es nicht mehr reagiert. Unter [Einen Button zurücksetzen auf Seite 27](#) finden Sie weitere Informationen.

6. DC 2A Anschluss

Schließen Sie das mitgelieferte Netzteil Verlängerungskabel und das Netzteil an, um den Host mit Strom zu versorgen.

7. PAIRING Taste

Für Kopplung mit einem Button drücken.

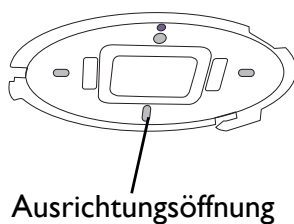
8. Standbytaste mit LED-Anzeige

Zum Ein- oder Ausschalten des Host drücken.

9. Abdeckung

Unter [Host an der Decke anbringen auf Seite 13](#) finden Sie weitere Informationen.

9 Abdeckung des Host



LED-Anzeigen des Button und Host

In den unten stehenden Tabellen finden Sie detaillierte Anzeige- und Statusbeschreibungen von Button und Host.

LED-Anzeige des Button	Statusbeschreibung
Leuchtet blau	Das Gerät präsentiert.
Blinkt blau	Das Gerät wird gerade gekoppelt
Blinkt grün	<ul style="list-style-type: none">• Das Gerät startet und verbindet sich mit dem Host.• Das Gerät aktualisiert die Firmware.
Leuchtet grün	Das Gerät ist verbunden und funktioniert normal.
Blinkt rot	Das Gerät kann keine Verbindung zu einem Host herstellen.
Aus	Das Gerät ist ausgeschaltet.
Leuchtet rot	Das Gerät wird zurückgesetzt.
Schnell rot blinkend	Der Vorgang zum Zurücksetzen wurde gestartet.

LED-Anzeige des Host	Statusbeschreibung
Leuchtet blau	Das angeschlossene Gerät präsentiert.
Blinkt blau	Das Gerät wird gerade gekoppelt.
Blinkt grün	<ul style="list-style-type: none">• Das Gerät startet.• Das Gerät aktualisiert die Firmware.
50% grün leuchtend	Das Gerät befindet sich im Netzwerk Standbymodus.
Leuchtet grün	Das Gerät ist eingeschaltet und verbindungsbereit.
Blinkt rot	Auf dem Gerät ist ein Problem aufgetreten.
Leuchtet rot	Das Gerät wird zurückgesetzt.
Aus	Das Gerät ist ausgeschaltet.
Schnell rot blinkend	Der Vorgang zum Zurücksetzen wurde gestartet.

Installation

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie das Gerät vor der erstmaligen Verwendung vorbereiten.

Prüfung der Umgebung

Überprüfen Sie die Bedingungen der Umgebung, bevor Sie das InstaShow™ S Set installieren.

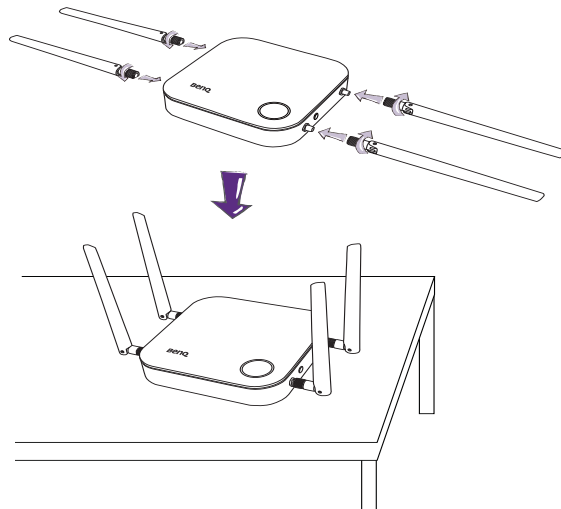
1. Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizungen oder dem direkten Sonnenlicht, oder an einem Ort mit viel Staub oder Luftfeuchtigkeit.
2. Die Bedingungen für die Umgebungstemperatur sind wie folgt. Die maximale Umgebungstemperatur sollte +40°C oder 104°F betragen. Die minimale Umgebungstemperatur sollte +0°C oder 32°F betragen. Die Lagerungstemperatur sollte -10°C bis +60°C (14°F bis 140°F) betragen.
3. Die Bedingungen für die Luftfeuchtigkeit sind wie folgt. Für die Lagerung sollte die relative Luftfeuchtigkeit 5% bis 90% betragen (nicht kondensierend). Für den Betrieb sollte die relative Luftfeuchtigkeit 10% bis 80% betragen (nicht kondensierend).

Da Ihr Produkt mit verschiedenen Bildschirmen funktioniert, könnten sich die Schritte für den Abschluss der Installation je nach Umgebung und den Spezifikationen Ihres Bildschirms unterscheiden. Folgen Sie den unten stehenden Anweisungen und lesen Sie die entsprechenden Abschnitte für Einzelheiten.

1. Bestücken Sie den Host mit den Antennen. Siehe [Host bestücken auf Seite 13](#) für weitere Einzelheiten.
2. Verbinden Sie den Host mit dem Bildschirm und der Stromversorgung. Siehe [Anschluss des HDMI Kabels und der Stromversorgung auf Seite 18](#) für weitere Einzelheiten. Vier Installationsmethoden stehen zur Verfügung.
 - Host an der Decke anbringen
 - Host an einer Deckenhalterung anbringen
 - Host auf einen Tisch stellen
 - Host an einer Wand oder einem Ständer anbringen
3. Verbinden Sie die Buttons mit den gewünschten Geräten und der Stromversorgung. Siehe [Einrichtung und Einschalten eines Button auf Seite 21](#) für weitere Einzelheiten.
4. Stellen Sie sicher, dass sämtliche verbundenen Geräte eingeschaltet wurden. Drücken Sie auf die Quellentaste des Bildschirms und stellen Sie sicher, dass die HDMI Quelle ein Signal überträgt. Siehe [Button und Host koppeln auf Seite 24](#) für weitere Einzelheiten.

Host bestücken

Bestücken Sie den Host mit vier Antennen, indem Sie die Antennen im Uhrzeigersinn (rechts) und entgegen dem Uhrzeigersinn (links) drehen, um sie zu befestigen.

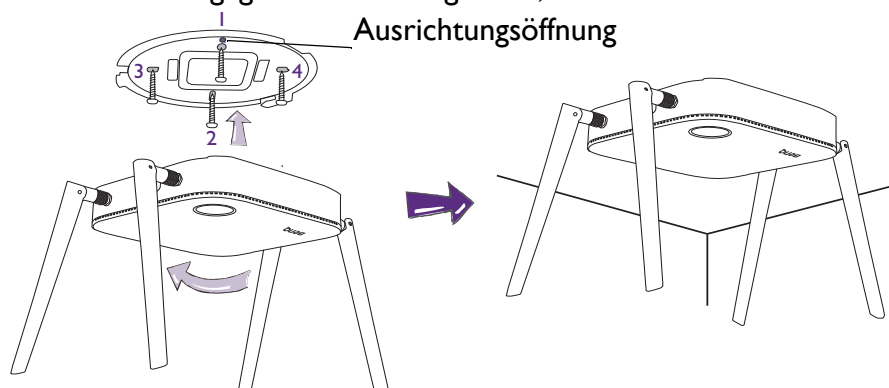


Host einrichten

Sie können den Host auf vier unterschiedliche Weisen aufstellen. Das Gesamtgewicht des Host Gerätes beträgt 330g.

Host an der Decke anbringen

1. Positionieren Sie die Abdeckung an der Deckung und suchen Sie nach der Ausrichtungsöffnung.
2. Verwenden Sie die beiliegenden Schrauben, um die Abdeckung an der Decke zu befestigen.
3. Ziehen Sie die erste Öffnung fest (1).
4. Folgen Sie der Anweisung auf der unten stehenden Abbildung, um die anderen Öffnungen anzuziehen (2-4).
5. Drehen Sie den Host entgegen dem Uhrzeigersinn, um den Host mit der Abdeckung zu befestigen.

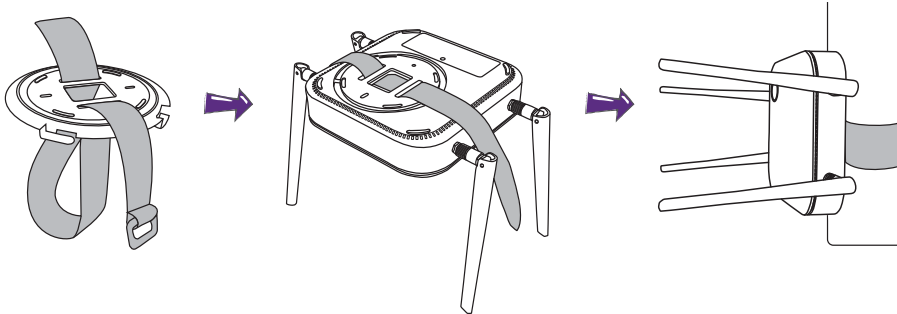


- Verwenden Sie bitte nur die dem Set beiliegenden Schrauben (M3*16 Blechschraube), um den Host an der Decke anzubringen.
- Bitte lesen Sie [Die Host Antennen ausrichten auf Seite 17](#), um Hinweise für die Positionierung der Antennen zu erhalten, um den Signalempfang zu maximieren.

Host an einer Deckenhalterung anbringen

Wenn der Bildschirm an der Decke befestigt ist:

1. Bringen Sie den Host mit dem beiliegenden Klettband an der Deckenhalterung an.
2. Befestigen Sie den Host an der Montagehalterung.
3. Verwenden Sie das beiliegende Klettband, um die Montagehalterung und den Host an der Deckenhalterung wie abgebildet zu befestigen.



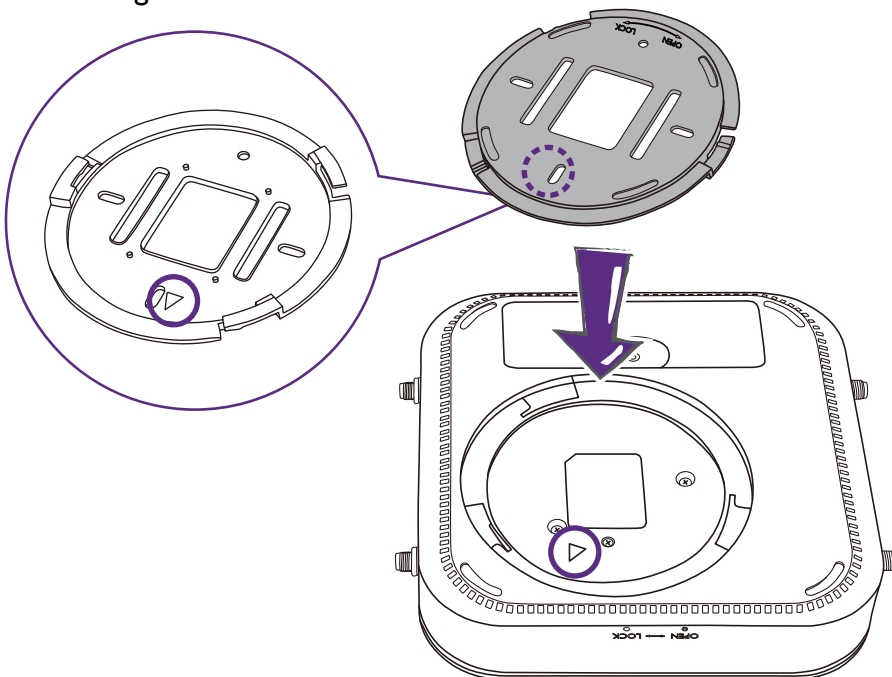
• Verwenden Sie bitte nur das dem Set beiliegende Klettband (300(L)mm*25(B)mm), um den Host an einer Deckenhalterung anzubringen.

• Bitte lesen Sie [Die Host Antennen ausrichten auf Seite 17](#), um Hinweise für die Positionierung der Antennen zu erhalten, um den Signalempfang zu maximieren.

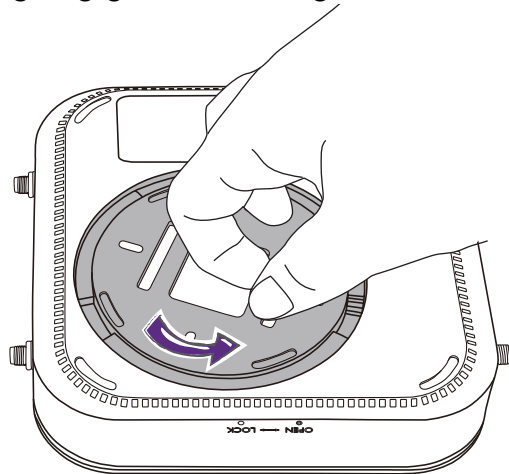
Host auf einen Tisch stellen

Wenn Ihr Bildschirm auf einen Tisch gestellt wird, bringen Sie zuerst die Abdeckung des Host wie folgt an:

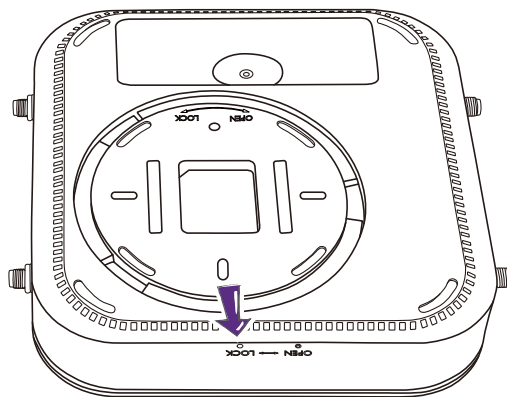
1. Richten Sie die Abdeckung über der Unterseite des Host so aus, dass das Dreieck auf der Unterseite der Abdeckung auf das Dreieck im Deckelfach ausgerichtet ist, und setzen Sie dann die Abdeckung in das Deckelfach ein.



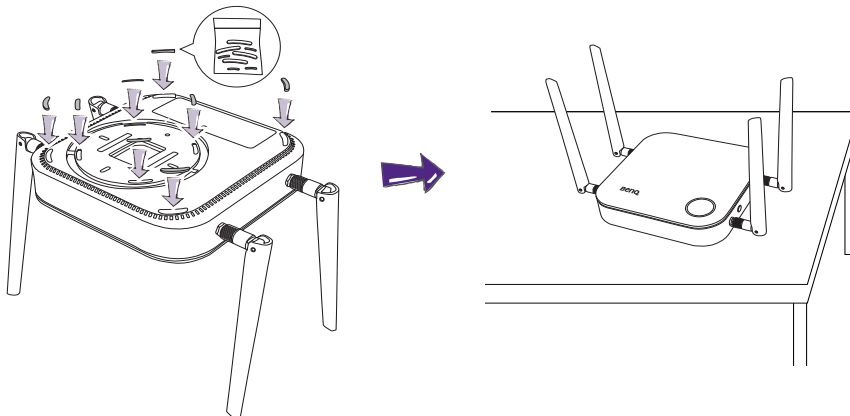
2. Drehen Sie die Abdeckung entgegen dem Uhrzeigersinn, bis sie einrastet.



3. Wenn die Abdeckung korrekt auf dem Host installiert ist, sollte die Ausrichtungsöffnung an der Abdeckung auf den **LOCK** Aufdruck an der Vorderseite des Hosts gerichtet sein.



4. Bringen Sie die GummifüÙe an den Einkerbungen der Abdeckung an und stellen Sie den Host neben den Bildschirm.

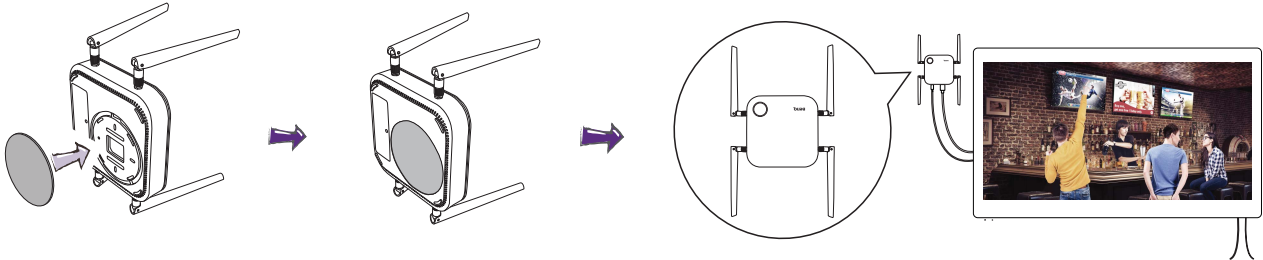


- Verwenden Sie bitte nur die dem Set beiliegenden GummifüÙe, um sie am Host anzubringen.
- Bitte lesen Sie [Die Host Antennen ausrichten auf Seite 17](#), um Hinweise für die Positionierung der Antennen zu erhalten, um den Signalempfang zu maximieren.

Host an einer Wand oder einem Ständer anbringen

Wenn Sie den Host in der Nähe eines Bildschirms installieren müssen:

1. Kleben Sie doppelseitiges Klebeband auf die Abdeckung des Hosts.
2. Befestigen Sie den Host an der Wand in der Nähe des Bildschirms.
3. Halten Sie die Antennen von Signalstörungen fern.



Sie können den Host auch auf einem mobilen Bildschirmständer befestigen. Siehe Abbildung.



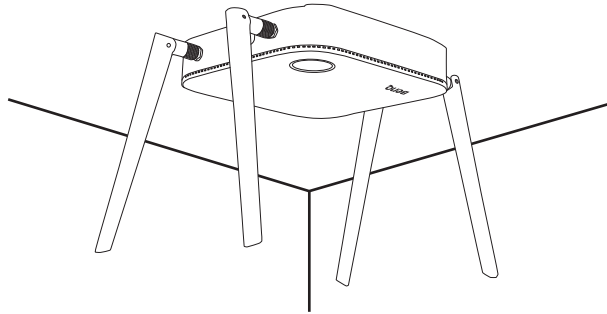
- Bitte verwenden Sie nur doppelseitiges Schaumstoffband auf der Abdeckung des Hosts.
- Bitte warten Sie 24 Stunden nach dem Anbringen des doppelseitigen Schaumstoffbands an der Abdeckung des Hosts.

Die Host Antennen ausrichten

Folgen Sie den nachstehenden Hinweisen nach der Installation des Host, um die Antennen für einen maximalen Signalempfang auszurichten:

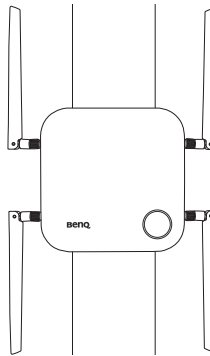
Für Deckeninstallation

Richten Sie die Antennen so aus, dass sie beide nach unten fast rechtwinklig zur Decke zeigen:

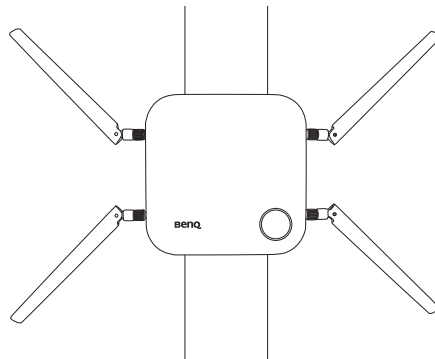


Für Deckenhalterunginstallation

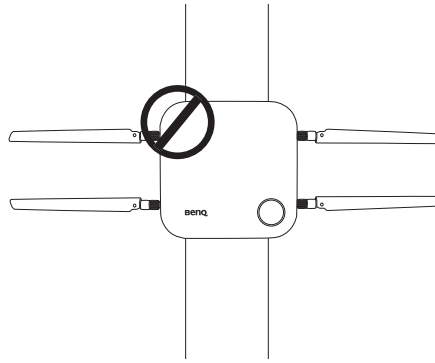
- Richten Sie die Antennen so aus, dass sie beide entweder nach oben oder unten ungefähr parallel zur Deckenhalterung zeigen:



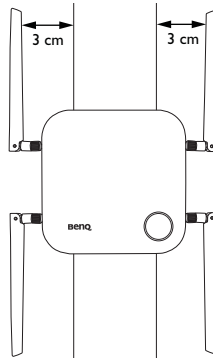
- Wenn Sie einen schlechten Signalempfang nach der erstmaligen Nutzung des Host feststellen, können Sie die Antennen manuell anpassen, um sie für eine Maximierung des Signalempfangs in einen leichten Winkel zu neigen. Vermeiden Sie dabei, die Antennen in Richtung der Deckenhalterung zu neigen:



- Vermeiden Sie es, die Antennen horizontal zu richten, da dies zu einem schwächeren Signalempfang führen könnte:

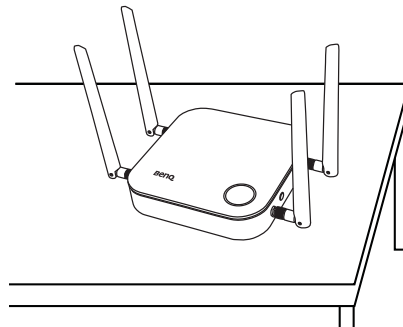


- Wenn der Host an einer Deckenhalterung aus Metall angebracht ist, stellen Sie sicher, dass die Antennen mindestens 3 cm vom Metallteil der Deckenhalterung entfernt sind:



Für Aufstellung auf einem Tisch

Richten Sie die Antennen so aus, dass sie beide nach oben ungefähr senkrecht zum Tisch ausgerichtet sind:

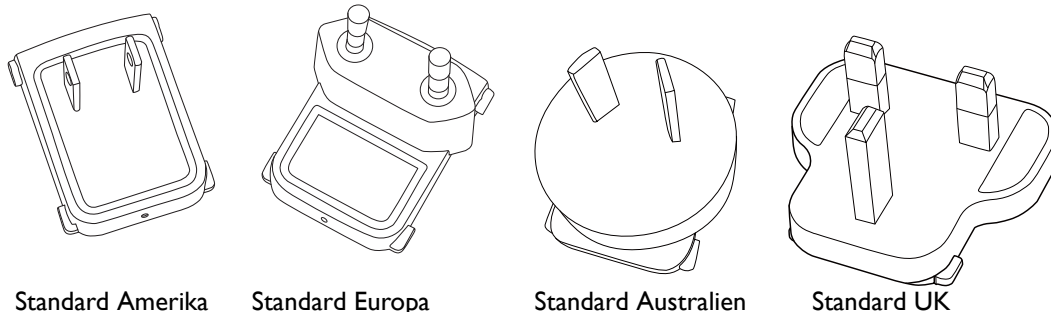


Anschluss des HDMI Kabels und der Stromversorgung

Wenn der Host richtig neben dem Bildschirm positioniert wurde, schließen Sie das HDMI Kabel und die Stromversorgung an, um die Signalübertragung zu gewährleisten.

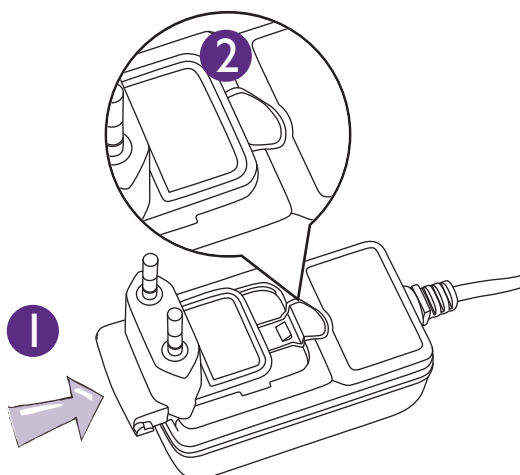
Anbringen des Netzteils

Jedes im Lieferumfang enthaltene Netzteil beinhaltet eine Steckerbuchse und Stecker, die der Region entsprechen, in der Sie das Produkt gekauft haben. Die nachfolgenden Abbildungen zeigen die Standardstecker für Amerika, Europa, Australien und UK:

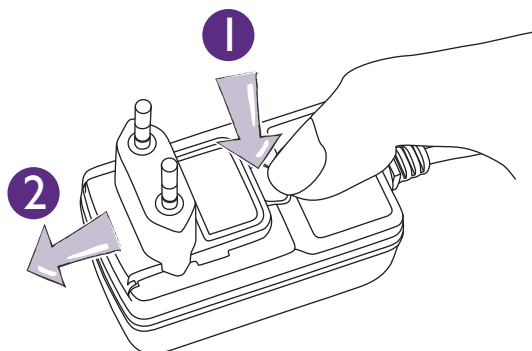


Folgen Sie den unten stehenden Schritten, um den Stecker Ihrer Wahl anzuschließen.

1. Richten Sie den Stecker am Netzteil aus und setzen Sie ihn ein.
2. Drücken Sie den Stecker ganz hinein, bis er einrastet.



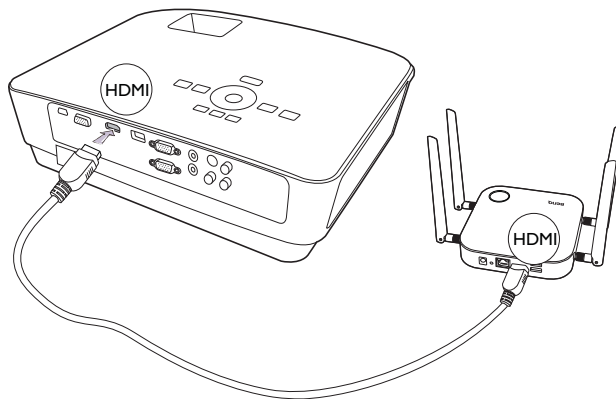
Folgen Sie den unten stehenden Schritten, um den Stecker zu trennen.



1. Schieben Sie den Hebel in die Mitte.
2. Lösen Sie den Stecker, indem Sie ihn nach außen drücken und entfernen Sie den Stecker.

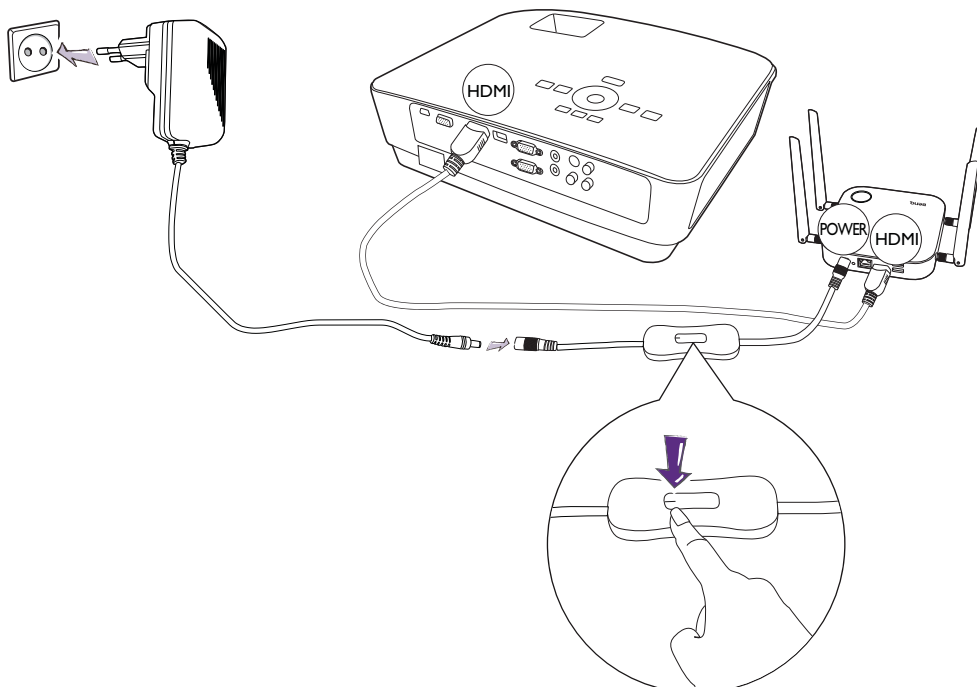
HDMI-Kabel anschließen

Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit der HDMI Ausgangsbuchse des Host und der HDMI Eingangsbuchse des Projektors.



Stromversorgung über ein Netzteil

Schließen Sie den Stecker des Verlängerungskabels an die Buchse des Hosts an, verbinden Sie dann das mitgelieferte Netzteil mit der Buchse des Verlängerungskabels und stecken Sie dann das andere Ende des Netzteils in eine Steckdose. Sobald die Verbindung hergestellt ist, drücken Sie den Netzschalter am Verlängerungskabel, um den Host mit Strom zu versorgen. Die LED-Anzeige auf der Standbytaste des Hosts leuchtet grün, wenn die Stromversorgung hergestellt ist.



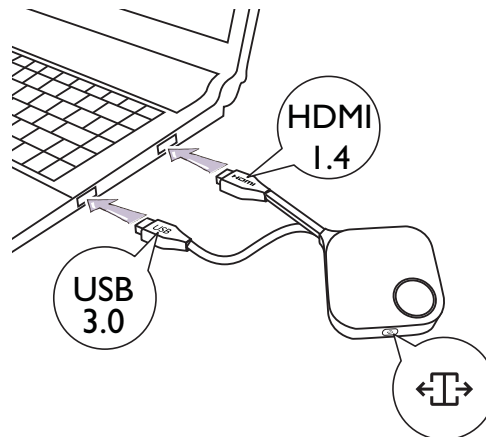
Bei BenQ IFP (Interactive Flat Panel) Produkten muss die Stromversorgung über ein Netzteil erfolgen.

LAN Verbindung

Der Host kann mit einem lokalen Netzwerk oder direkt mit einem Laptop verbunden werden. Die LAN Verbindung kann verwendet werden, um Ihr Produkt zu konfigurieren und die Software zu aktualisieren. Schließen Sie ein Netzkabel mit RJ-45 Steckern an den LAN Anschluss an und verbinden Sie die andere Seite mit einem LAN.

Einrichtung und Einschalten eines Button

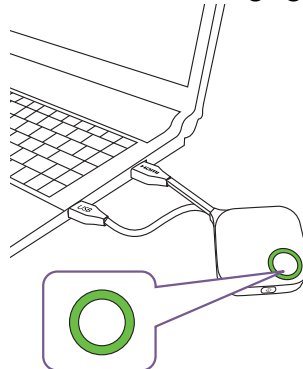
1. Verbinden Sie die HDMI und USB-Buchsen des Button mit den entsprechenden Eingängen eines Laptops. Siehe Abbildung.



2. Die LED-Anzeige des Button wird grün blinken, während der Button gestartet wird.



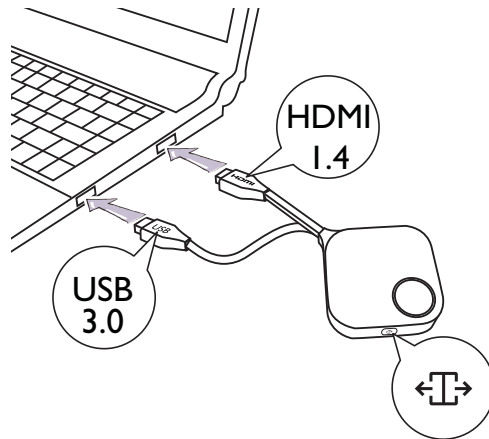
3. Wenn der Button für die Präsentation bereit ist, wird die LED-Anzeige grün leuchten. Drücken Sie auf die Präsentationstaste, wenn die LED-Anzeige grün leuchtet.



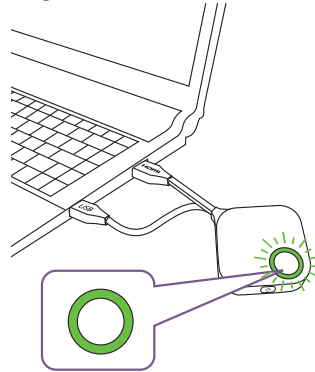
- Wenn der Button während des Startvorgangs Probleme bei der Kopplung mit dem Host hat, blinkt die LED-Anzeige rot. Wiederholen Sie den vorherigen Vorgang erneut, bis die LED grün leuchtet. Weitere Informationen zum Verhalten der LEDs finden Sie unter [LED-Anzeigen des Button und Host auf Seite 11](#).
- Achten Sie auf das Button Kabel. Eine zu starke Beanspruchung könnte zu Schäden führen.
- Ziehen/Schieben Sie den Stecker anstelle des Kabels, wenn Sie Buttons anschließen oder entfernen.

Wenn Sie einen weiteren Button (über ein Button Set) kaufen, folgen Sie bitte unten stehenden Schritten:

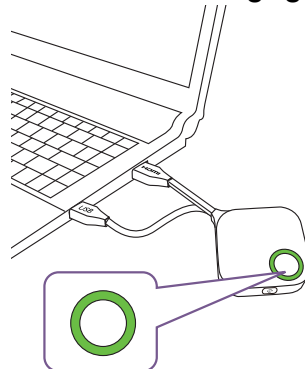
1. Befolgen Sie die Anweisungen zum Koppeln in [Button und Host koppeln auf Seite 24](#).
2. Verbinden Sie die HDMI und USB-Buchsen des Button mit den entsprechenden Eingängen eines Laptops. Siehe Abbildung.



3. Die LED-Anzeige des Button wird grün blinken, während der Button gestartet wird.



4. Wenn der Button für die Präsentation bereit ist, wird die LED-Anzeige grün leuchten. Drücken Sie auf die Präsentationstaste, wenn die LED-Anzeige grün leuchtet.

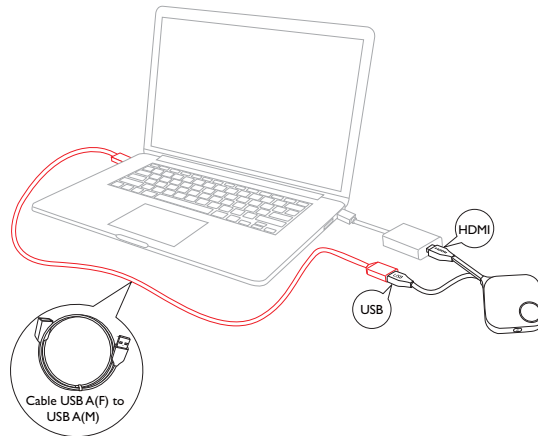


- Achten Sie auf das Button Kabel. Eine zu starke Beanspruchung könnte zu Schäden führen.
- Ziehen/Schieben Sie den Stecker anstelle des Kabels, wenn Sie Buttons anschließen oder entfernen.

Nutzung von USB A(F) auf USB A(M) Kabel

Für MacBook und Windows Laptop Nutzer liegt ein USB-Kabel bei.

1. Verbinden Sie das HDMI Kabel des Button mit dem HDMI Konverter Ihres Laptops.
2. Verbinden Sie das USB A(F) Kabel mit Ihrem Laptop.
3. Verbinden Sie die Button USB Buchse mit dem USB A(M) Kabel.



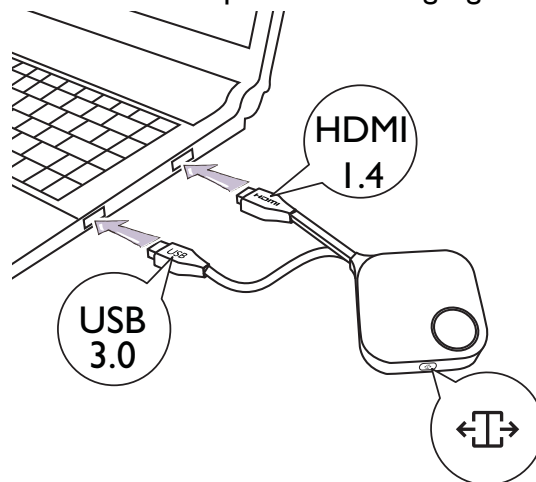
Stellen Sie sicher, dass Ihr eigener HDMI Konverter funktioniert.

Button und Host koppeln

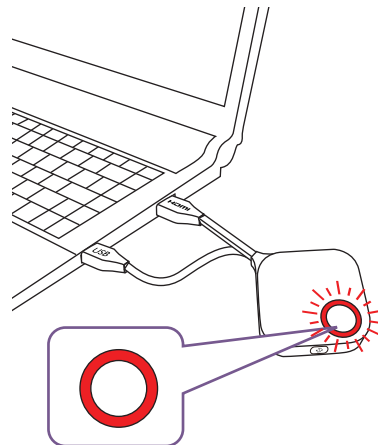
Ein Produkt Set enthält einen Host und zwei Buttons, die vor der Auslieferung miteinander gekoppelt werden. In diesem Fall müssen Sie sie nicht erneut koppeln. Wenn Sie allerdings zwei oder mehr Produkt Sets kaufen und Sie ein Button mit einem anderen Host koppeln möchten, müssen Sie den unten stehenden Anweisungen folgen. Wenn Sie ein weiteres Button Set kaufen, und Sie die neuen Buttons mit Ihrem Host koppeln möchten, müssen Sie ebenfalls den unten stehenden Anweisungen folgen.

Wenn der Host auf einen Tisch gestellt wird

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Host mit der Stromversorgung verbunden ist. Verbinden Sie die HDMI und USB-Buchsen des Button mit den entsprechenden Eingängen eines Laptops.

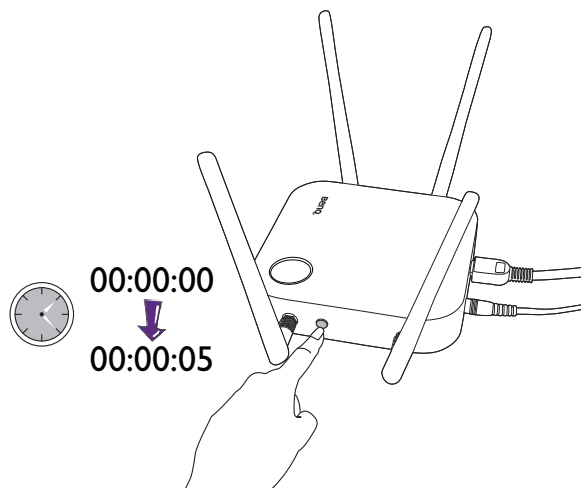


2. Wenn der neue Button mit einem Laptop verbunden ist, wird die LED-Anzeige des Button rot blinken. Der Button befindet sich im Kopplungsmodus und wartet auf die Kopplung mit dem Host.



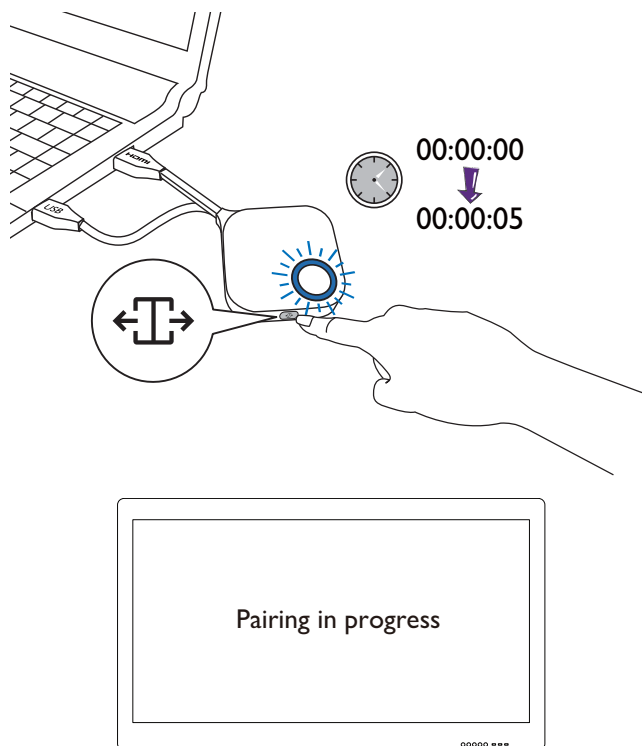
Wenn ein Button in der Nähe zuvor mit einem Host gekoppelt wurde, wird er grün leuchten.

3. Drücken Sie fünf Sekunden lang auf die **PAIRING** Taste des Host. Die LED-Anzeige des Host wird anschließend zwei Minuten lang blau blinken und auf die Kopplung mit einem Button warten.



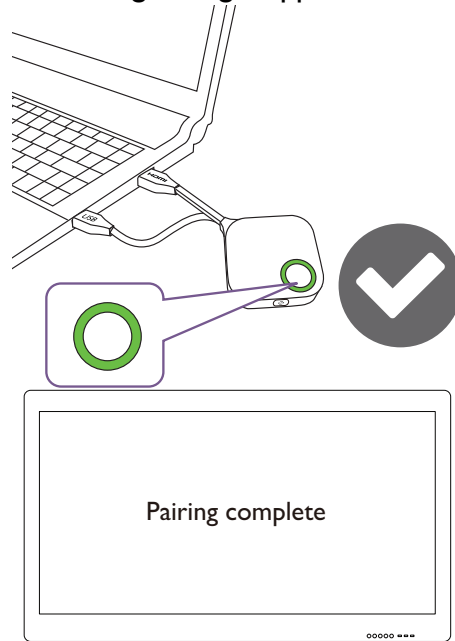
Wenn der Host an der Decke befestigt ist und die **PAIRING** Taste nicht so einfach gedrückt werden kann, nutzen Sie bitte den Kopplungsvorgang der Web Management-Schnittstelle. Lesen Sie [Kopplung auf Seite 49](#) für weitere Informationen.

4. Drücken Sie fünf Sekunden lang auf die Splitscreen Taste an der Seite des Button. Die LED-Anzeige des Button wird etwa 10 Sekunden lang blau blinken. Der Kopplungsvorgang wird ausgeführt. Die "Kopplung wird durchgeführt" Meldung wird auf dem Bildschirm angezeigt.



Alle Bilder dienen lediglich zur Veranschaulichung. Jedes Produkt hat eine andere Seriennummer.

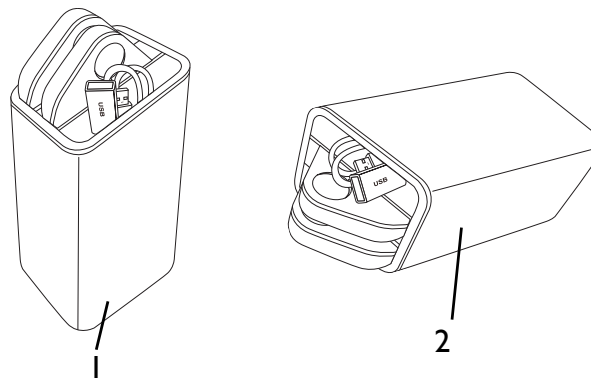
5. Die LED-Anzeige des Button leuchtet grün und es wird die Meldung "Kopplung abgeschlossen" angezeigt, wenn Host und Button erfolgreich gekoppelt sind.



Die maximale Anzahl von Buttons, die mit einem Host gekoppelt werden können, beträgt 32.

Aufbewahrung von Buttons und USB-Kabel im Ständer

Es gibt zwei Möglichkeiten, wie Sie die Buttons im Ständer lagern können. Legen Sie die Buttons entweder vertikal (1) oder horizontal (2) in den Ständer. Siehe Abbildungen.



Einen Host zurücksetzen

Wenn Sie einen Host zurücksetzen, werden die Standardeinstellungen des Host wiederhergestellt. Sie können den Host aus einen der folgenden Gründen zurücksetzen:

- Sie möchten Änderungen der Web Management-Schnittstelle durch vorgenommene Konfigurationen, z.B. Kopplungsinformationen, Kennwörter, SSID, Bildrate usw. löschen und auf die Standardwerte zurücksetzen. Unter [Web Management auf Seite 35](#) finden Sie weitere Informationen.

- Sie können nicht mehr auf die Web Management-Schnittstelle zugreifen (zum Beispiel wegen eines geänderten oder vergessenen Kennworts).

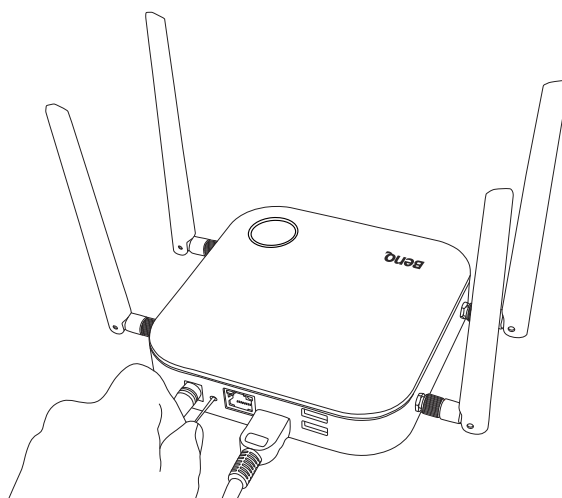
Setzen Sie den Host wie folgt zurück:

1. Verbinden Sie Stromversorgungsanschluss des Host mit einer Stromquelle und warten Sie mindestens 90 Sekunden lang.



Nach dem der Host länger als 90 Sekunden mit einer Stromquelle verbunden war, könnte die Host LED einen der Status anzeigen, die unter [LED-Anzeigen des Button und Host](#) beschrieben sind. Solange der Host mindestens 90 Sekunden lang mit einer Stromquelle verbunden war, können Sie unabhängig vom Status der Host LED zum nächsten Schritt des Rücksetzvorgangs übergehen.

2. Stechen Sie mindestens 5 Sekunden lang mit einer Nadel in die **RESET** Öffnung an der Rückseite des Host.



3. Die Host LED wird beginnen, 10 Sekunden lang schnell rot zu blinken (pro Sekunde zwei Mal rot blinken), anschließend 3 Sekunden lang weiß leuchten, um anzuzeigen, dass der Host zurückgesetzt wird.
4. Wenn die Host LED Lampen grün leuchten, ist der Rücksetzvorgang abgeschlossen.



Trennen Sie den Host während des Rücksetzvorgangs nicht von seiner Stromquelle.

Einen Button zurücksetzen

Wenn Sie einen Button zurücksetzen, werden die Standardeinstellungen des Button wiederhergestellt. Sie können einen Button in einer der folgenden Situationen zurücksetzen:

- Sie haben einen weiteren Button gekauft (über ein Button Set), der nicht mit einem Host gekoppelt wurde.
- Ein Button, der im Lieferumfang enthalten war, wurde mit einem anderen Host gekoppelt (einer, der ursprünglich nicht mit dem Button im Lieferumfang enthalten war), und Sie möchten ihn schnell wieder mit seinem ursprünglichen Host koppeln.
- Ein Button, der im Lieferumfang enthalten war, wurde mit einem anderen Host gekoppelt (einem, der nicht ursprünglich im Lieferumfang des Button enthalten war), und Sie möchten den Button erneut mit dem ursprünglichen Host koppeln, während der Host nicht eingeschaltet ist.

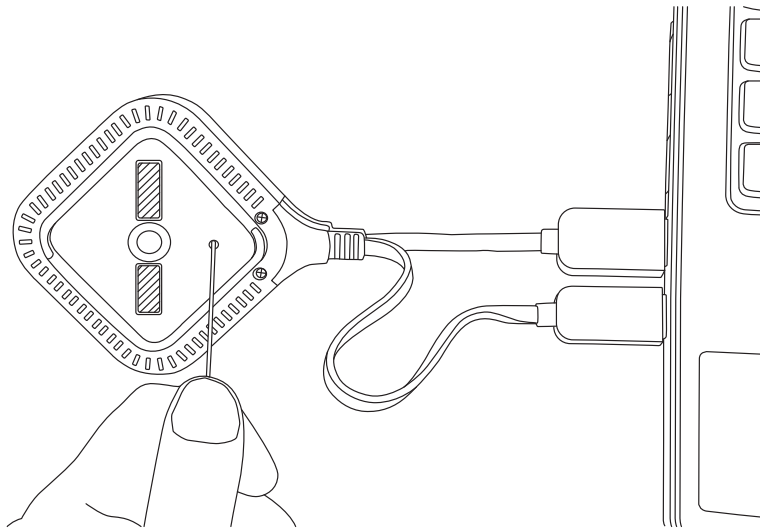
Setzen Sie einen Button wie folgt zurück:

1. Wenn der ursprüngliche Host eingeschaltet ist, legen Sie den Button in Reichweite des ursprünglichen Hosts und stellen Sie sicher, dass die LED am Host grün leuchtet.
2. Schließen Sie den USB 3.0 Stecker am Button an einen eingeschalteten Laptop an und warten Sie mindestens 30 Sekunden lang.



Nach dem Anschluss des Button an einen eingeschalteten Laptop für einen Zeitraum länger als 30 Sekunden, kann die Button LED einen der Status anzeigen, die unter [LED-Anzeigen des Button und Host](#) beschrieben sind. Solange der Button mindestens 30 Sekunden lang mit einem eingeschalteten Laptop verbunden war, können Sie unabhängig vom Status der Button LED zum nächsten Schritt des Rücksetzvorgangs übergehen.

3. Stechen Sie mindestens 5 Sekunden lang mit einer Nadel in die **RESET** Öffnung an der Unterseite des Button.



4. Die Button LED wird beginnen, 10 Sekunden lang schnell rot zu blinken (pro Sekunde zwei Mal rot blinken), anschließend 2 Sekunden lang leuchten, um anzuzeigen, dass der Button zurückgesetzt wird.
5. Wenn die Button LED grün leuchtet, ist der Rücksetzvorgang abgeschlossen.



Trennen Sie den Button während des Rücksetzvorgangs nicht von seiner Stromquelle.

Präsentationen beginnen und beenden

In diesem Abschnitt werden Sie erfahren, wie Sie eine Präsentation mit dem Produkt beginnen und beenden.

Erste Schritte

Stellen Sie sicher, dass sämtliche verbundenen Geräte eingeschaltet wurden und für die Präsentation bereit sind.

Da Ihr Produkt mit verschiedenen Projektoren, IFPs, TVs oder Monitoren mit HDMI Anschlüssen funktionieren kann, könnten die zum Beginnen einer Präsentation erforderlichen Schritte je nach aktueller Umgebung und Ihre Anzeiganforderungen variieren. Folgen Sie den unten stehenden Anweisungen und lesen Sie die entsprechenden Abschnitte für Einzelheiten.

1. Um mit einer Präsentation zu beginnen, lesen Sie [Mit Präsentation beginnen auf Seite 29](#) für weitere Einzelheiten.
2. Um eine Präsentation zu beenden, lesen Sie [Präsentation anhalten auf Seite 30](#) für weitere Einzelheiten.
3. Um mit einer Splitscreen Präsentation zu beginnen, lesen Sie [Präsentationen auf geteiltem Bildschirm auf Seite 31](#) für weitere Einzelheiten.
4. Weitere Informationen zum Starten einer Präsentation mit einem mobilen Gerät finden Sie unter [Präsentieren mit mobilen Geräten auf Seite 33](#).
5. Zur Steuerung von Präsentationen über Touchscreen Displays oder Maus/Tastatur siehe [Touch Back auf Seite 34](#) für Details.

Mit Präsentation beginnen

1. Stellen Sie sicher, dass der Host an eine Stromversorgung angeschlossen ist. Siehe [Anschluss des HDMI Kabels und der Stromversorgung auf Seite 18](#) für weitere Informationen.
2. Wählen Sie die HDMI Quelle, die dem Host entspricht, auf dem Bildschirm aus. Achten Sie auf den Anleitungsbildschirm.



3. Bitte folgen Sie den Anweisungen auf dem Anleitungsbildschirm, um den Button mit Strom zu versorgen. Unter [Einrichtung und Einschalten eines Button auf Seite 21](#) finden Sie auch weitere Informationen. Die LED-Anzeige am Button leuchtet grün, wenn der Button verbunden ist und ordnungsgemäß funktioniert.
4. Drücken Sie auf die Präsentationstaste, um mit der Präsentation zu beginnen.
5. Das Gerät wird mit der Präsentation beginnen und die LED-Anzeige des Button blau leuchten.



- Stellen Sie sicher, dass die Übertragungsdistanz zwischen Button und Host nicht mehr als 15M beträgt und frei von Hindernissen ist.
- Das Produkt unterstützt MacBooks und Windows Laptops, um einen erweiterten Desktop zu spiegeln.

Präsentation anhalten

1. Um eine Präsentation zu stoppen, Drücken Sie auf die Präsentationstaste.
2. Das Gerät wird die Präsentation anhalten und die LED-Anzeige des Button grün leuchten.

3. Anwender können erneut auf die Präsentationstaste drücken, um zur Präsentation zurückzukehren.



Präsentationen auf geteiltem Bildschirm

Das Produkt ermöglicht es bis zu 4 Benutzern, gleichzeitig in einer Splitscreen Ausrichtung zu präsentieren.

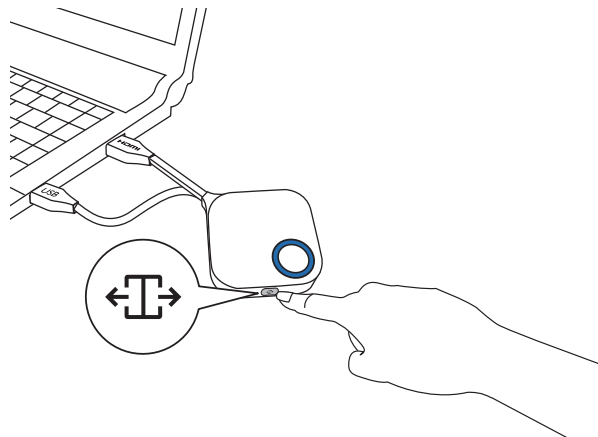
Starten einer Splitscreen Präsentation

1. Verbinden Sie einen Button mit jedem Computer, der in der Splitscreen Präsentation präsentiert wird. Siehe [Einrichtung und Einschalten eines Buttons auf Seite 21](#) für weitere Informationen.



Stellen Sie sicher, dass alle Buttons bereits mit dem Host gekoppelt sind, der die Präsentation projiziert. Siehe [Button und Host koppeln auf Seite 24](#) für weitere Informationen.

2. Starten Sie eine normale Präsentation mit einer der Host Tasten. Siehe [Mit Präsentation beginnen auf Seite 29](#) für weitere Informationen.
3. Drücken Sie die Splitscreen Taste auf dem Host, der die Präsentation gestartet hat, um Splitscreen Präsentationen zu aktivieren.



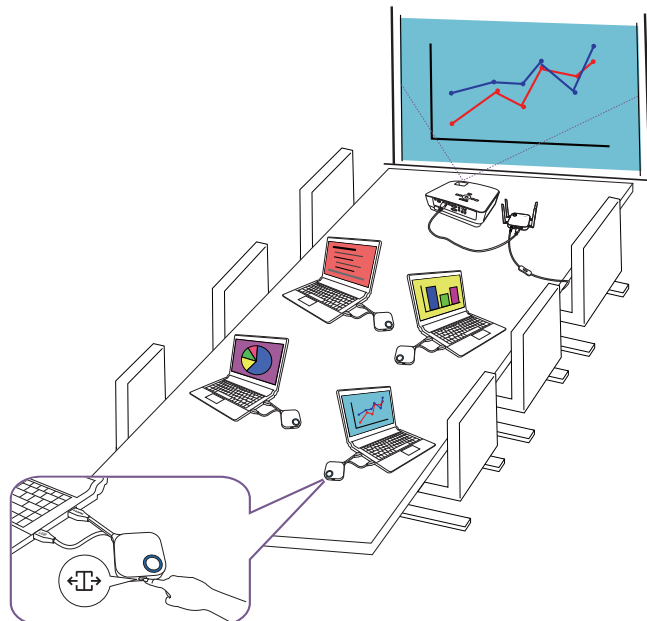
4. Sobald eine Benachrichtigung auf dem Bildschirm erscheint, die anzeigt, dass die Splitscreen Funktion aktiviert ist, drücken Sie die Präsentationstaste auf dem Button des zweiten Computers, der an der Splitscreen Präsentation teilnehmen möchte.
5. Wiederholen Sie Schritt 4 für alle anderen Benutzer, die an der Splitscreen Präsentation teilnehmen möchten.



- Nur bis zu 4 Benutzer werden gleichzeitig in einer Splitscreen Präsentation unterstützt.
- Das Layout der Splitscreen Präsentation wird durch die Anzahl der Benutzer in der Präsentation bestimmt.
- Wenn der Splitscreen nicht durch den ersten Button aktiviert ist, werden alle nachfolgenden Verbindungen durch andere Buttons als Vollbilddarstellung dargestellt.

Wechsel von Splitscreen zu einer Vollbilddarstellung

Einmal in einer Splitscreen Präsentation können Sie zu einer Vollbilddarstellung eines beliebigen Bildschirms des Teilnehmers wechseln, indem Sie die Splitscreen Taste auf dem Button des Computers drücken, der in einem Vollbildmodus präsentieren möchte.

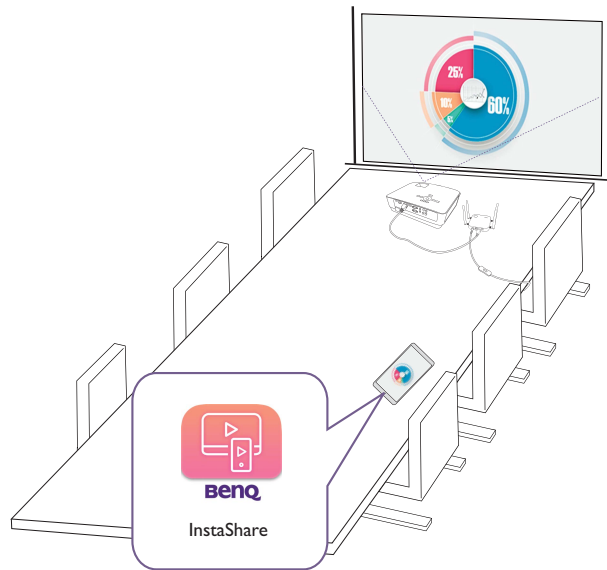


Um zu einer Splitscreen Präsentation zurückzukehren, wiederholen Sie die Schritte in [Starten einer Splitscreen Präsentation auf Seite 31](#).

Präsentieren mit mobilen Geräten

Benutzer mit mobilen Geräten können ihre mobilen Geräte mit dem Host verbinden und über die InstaShare App eine Präsentation durchführen, indem sie die folgenden Schritte ausführen:

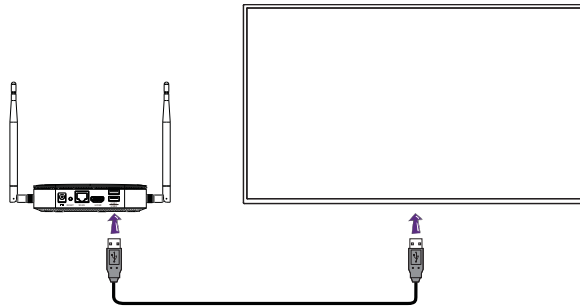
1. Installieren Sie die InstaShare App auf Ihrem mobilen Gerät mit dem QR-Code auf dem Anleitungsbildschirm.
2. Der Name des Hosts wird im WLAN-Menü Ihres Mobilgeräts angezeigt. Wählen Sie ihn aus, um eine WLAN-Verbindung herzustellen. Es ist kein Kennwort erforderlich.
3. Wählen Sie eine gewünschte Funktion aus und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um zu projizieren.



Funktionen und die Oberfläche der App können ohne vorherige Ankündigung aktualisiert werden.

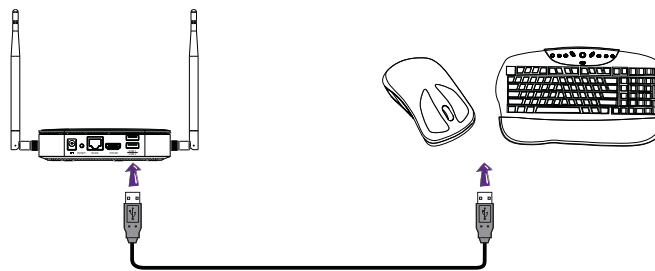
Touch Back

Wenn ein Host an ein Touchscreen Display angeschlossen ist und ein PC über einen Button präsentiert, können Sie mit einem USB Typ-A Kabel einen der USB-Anschlüsse auf der Rückseite des Hosts mit dem Touch-Eingang des Displays verbinden, um die Oberfläche des PCs über Touch-Gesten auf dem Display fernzusteuern.



Das Produkt unterstützt nur Touch Back für Windows-basierte PCs. Es unterstützt kein Touch Back für MacBooks oder Smartphones, die über die InstaShare App verbunden sind.

Für Präsentationen, die nicht über ein Touchscreen Display verfügen, können Sie eine USB-Maus und/oder USB-Tastatur an einen der USB-Anschlüsse auf der Rückseite des Hosts anschließen, um die Oberfläche des präsentierenden Computers zu steuern und Text über die Maus/Tastatur ferngesteuert einzugeben.



Web Management

Das Produkt ist mit einer Web Management-Schnittstelle ausgestattet, mit der Sie seine Funktionen über einen Browser wie z.B. Google Chrome (Version 49.0.26), Internet Explorer (Version 8.0) oder Firefox (Version 46.0.1) konfigurieren können.

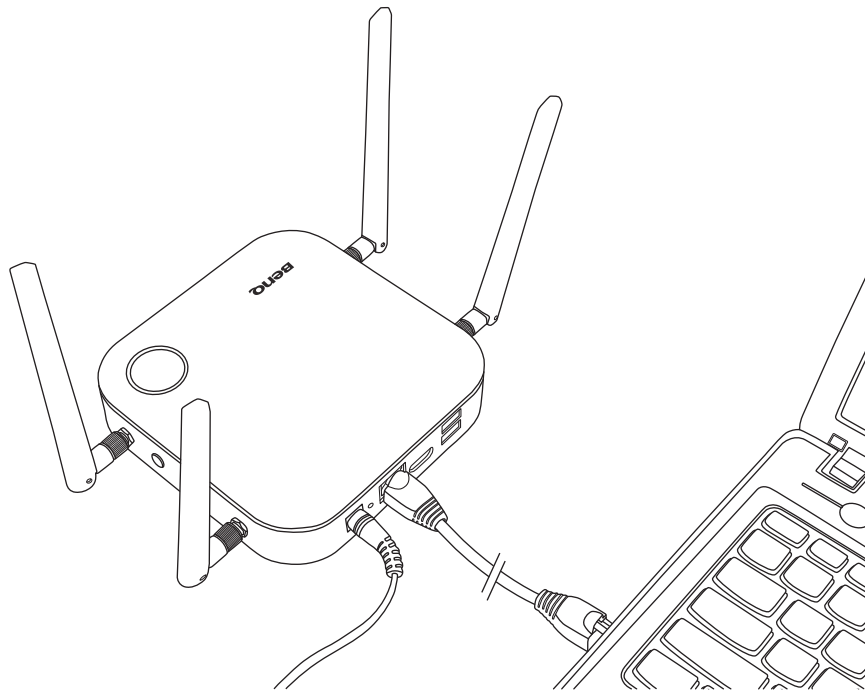


Die Funktionen könnten sich je nach Firmware Version unterscheiden.

Zugriff auf die Web Management-Schnittstelle

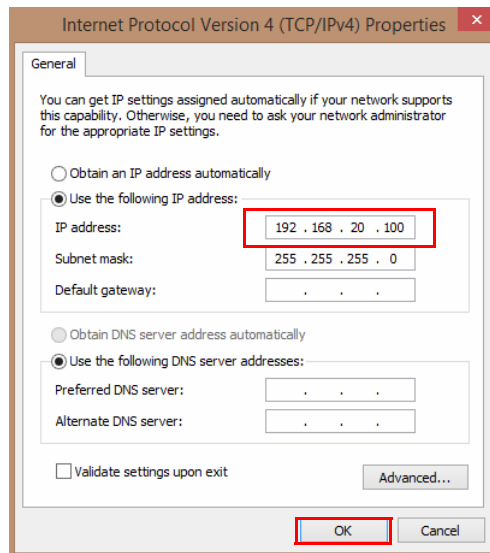
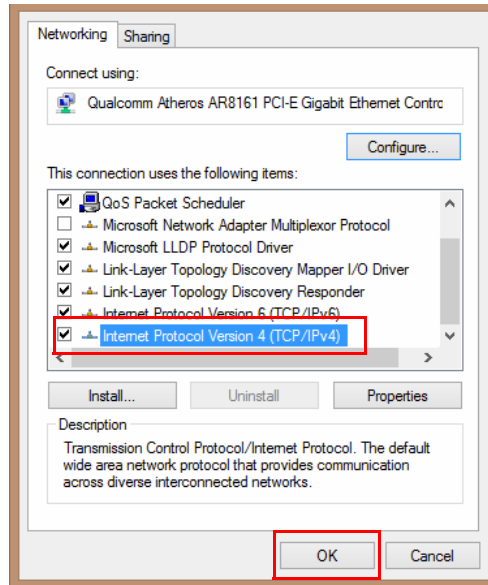
Anmeldung bei der Web Management-Schnittstelle über eine Direktverbindung

1. Verbinden Sie Ihren Host mit einem Netzkabel (RJ-45) direkt mit einem Laptop und mit einer Stromquelle.

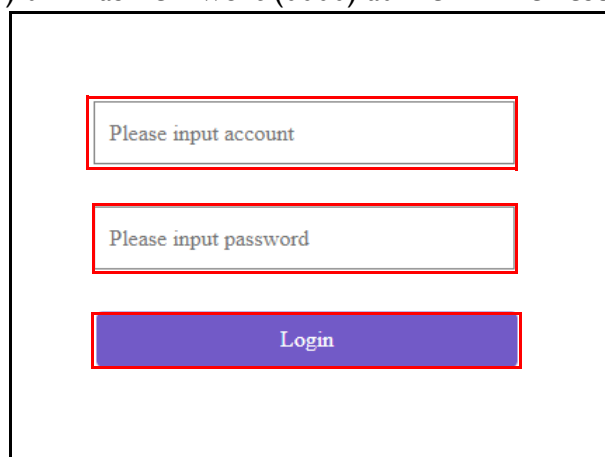


2. Warten Sie, bis die LED Anzeige an Ihrem Host grün leuchtet.

3. Die Standard IP-Adresse des Host ist 192.168.20.1. Ändern Sie die IP-Adresse Ihres Laptops auf 192.168.20.x (z.B. 192.168.20.100).



4. Geben Sie die folgende IP-Adresse in Ihren Browser ein: 192.168.20.1. Geben Sie den Standard Benutzernamen (admin) und das Kennwort (0000) auf der Anmeldeseite ein.



5. Sie haben sich damit erfolgreich bei der Web Management-Schnittstelle angemeldet.

Über LAN bei der Web Management-Schnittstelle anmelden

Wenn Ihr Host mit Ihrem LAN verbunden ist, können Sie die auf dem Bildschirm angezeigte IP-Adresse über einen Webbrowser eingeben.

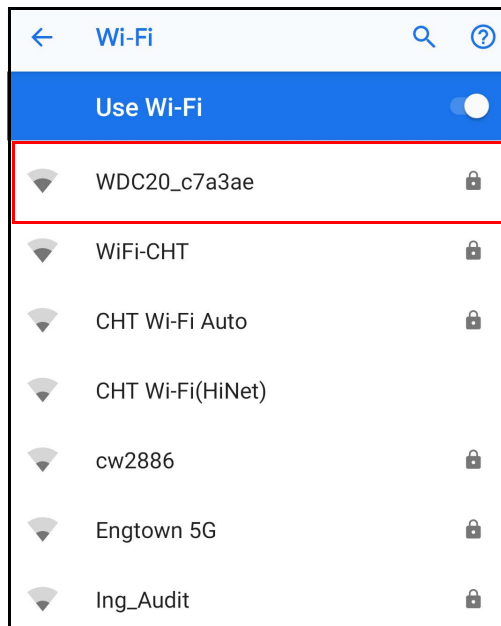


Über ein Drahtlosnetzwerk bei der Web Management-Schnittstelle anmelden

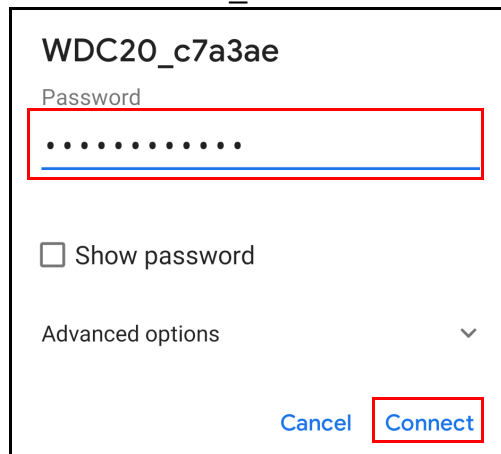
Das Produkt unterstützt 802.11ac/n. Es ist mit den meisten WLAN-fähigen Geräten (z.B. Laptop oder mobile Geräte) kompatibel. Sie können den Host über die SSID WDC20_xxxxxx (angezeigt im Anleitungs-/Leerlaufbildschirm) im Menü des drahtlosen Netzwerks Ihres Laptops oder mobilen Geräts finden und sich mit ihm verbinden. Das Standard Kennwort ist mit der SSID identisch (wenn die SSID zum Beispiel "WDC20_c7a3ae" ist, muss das Kennwort "WDC20_c7a3ae" sein). Wenn das Gerät mit dem Host verbunden ist, geben Sie die IP-Adresse "192.168.168.2" über einen Webbrowser und anschließend den Benutzernamen und das Kennwort wie in Schritt 4 unter [Anmeldung bei der Web Management-Schnittstelle über eine Direktverbindung auf Seite 35](#) ein.

Es folgt ein Beispiel für die Anmeldung an der Web Management-Schnittstelle über ein Mobiltelefon mit IEEE 802.11ac.

1. Gehen Sie zu **Einstellungen** > **WLAN** wo Sie die SSID Ihres Host sehen können: WDC20_c7a3ae.



2. Geben Sie das Standard Kennwort "WDC20_c7a3ae" ein und drücken Sie auf **Verbinden**.



3. Sie können auf die Web Management-Schnittstelle zugreifen, indem Sie den Schritten 4-5 unter [Anmeldung bei der Web Management-Schnittstelle über eine Direktverbindung auf Seite 35](#) folgen.

Erste Schritte

Sie können jetzt die Web Management-Schnittstelle verwenden, um verschiedene Einstellungen Ihres Host zu konfigurieren.

Hauptspalte **Obere Befehlstasten**

Funktionsleiste

Serial Number	WDC20181030030
Firmware Version	WDC20(R)_0.60.01 / 1.1.21
Authorization Status	Authorized
Host Name	WDC20_c7a3ae

Connection Status	Connected
Connection Type	DHCP
WAN IP Address	192.168.20.1
WAN MAC Address	90:BA:AC:52:03:EB

	SSID	Wi-Fi MAC Address
2.4G	WDC20_c7a3ae	90:BA:AC:52:03:EB
5G	WDC20_c7a3ae	0C:EF:AF:C7:A3:AE
Wi-Fi Certification	ALL	

My Screen

Guide Screen	Original
Idle Screen	Original

Screen Message

Message Content:

Apply Cancel

Obere Befehlstasten

Sprache ändern

1. Die Standardsprache ist Englisch. Wenn Sie die Sprache ändern möchten, rufen Sie die Spracheinstellungen auf, wo Sie sämtliche verfügbaren Sprachen sehen können.
2. Klicken Sie auf die gewünschte Sprache und die neue Sprache wird eingestellt.
3. Nach der Einstellung einer neuen Sprache wird Sie von der Web Management-Schnittstelle und im OSD des Produkts angezeigt.



Die unterstützten Sprachen variieren je nach Land/Region des Kaufs.

Abmelden

Klicken Sie oben rechts auf **Abmelden**.

Funktionsleiste

Die Funktionsleiste zeigt die in der Web Management-Schnittstelle verfügbaren Einstellungsmenüs.

Hauptspalte

Die Hauptspalte zeigt die detaillierten Inhalte von der Funktionsleiste.

Informationen

Klicken Sie auf **Informationen**, um detaillierte Informationen für **Systeminformationen**, **WAN**, **Drahtloses Netzwerk**, **Mein Bildschirm** und **Bildschirmmeldung** anzuzeigen.

The screenshot shows the BenQ Web Management interface. On the left is a vertical navigation menu with the BenQ logo at the top. The 'Information' menu item is highlighted with a red box. The main content area displays several sections:

- System Information**: A table with the following data:

Serial Number	WDC20181030030
Firmware Version	WDC20(R)_0.60.01 / 1.1.21
Authorization Status	Authorized
Host Name	WDC20_c7a3ae
- WAN**: A table with the following data:

Connection Status	Connected
Connection Type	DHCP
WAN IP Address	192.168.20.1
WAN MAC Address	80:BA:AC:52:03:EB
- Wireless Network**: A table with the following data:

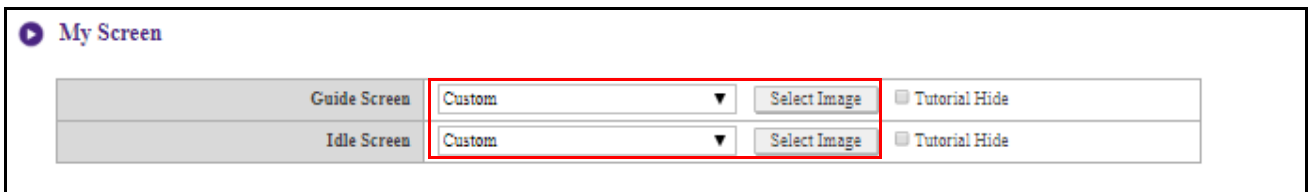
2.4G	SSID	WDC20_c7a3ae
	Wi-Fi MAC Address	80:BA:AC:52:03:EB
5G	SSID	WDC20_c7a3ae
	Wi-Fi MAC Address	0C:EF:AF:C7:A3:AE
Wi-Fi Certification		ALL
- My Screen**: Two dropdown menus for 'Guide Screen' and 'Idle Screen', both set to 'Original'.
- Screen Message**: A text input field for 'Message Content' and 'Apply'/'Cancel' buttons.

Sie können **Hostname** unter **Systeminformationen** ändern.

This is a close-up of the 'System Information' section from the screenshot above. The 'Host Name' field, containing 'WDC20_c7a3ae', is highlighted with a red box to indicate it is the field to be modified.

Serial Number	WDC20181030030
Firmware Version	WDC20(R)_0.60.01 / 1.1.21
Authorization Status	Authorized
Host Name	WDC20_c7a3ae

Sie können das Hintergrundbild für den Anleitungsbildschirm des Hosts und/oder den Leerlaufbildschirm ändern, indem Sie **Benutzerdefiniert** in den Feldern **Anleitungsschirm** oder **Leerlaufbildschirm** auswählen, dann auf die angezeigte **Bild auswählen** Schaltfläche klicken und dann zu der Bilddatei in Ihrem lokalen Ordner navigieren und diese auswählen, die Sie entweder als **Anleitungsschirm** oder **Leerlaufbildschirm** des Hosts haben möchten.



- Um die Anleitungsfelder entweder auf **Anleitungsschirm** oder **Leerlaufbildschirm** zu verbergen, markieren Sie das **Tutorial ausblenden** Kästchen.
- Um zum Standard **Anleitungsschirm** oder **Leerlaufbildschirm** zurückzukehren, wählen Sie **Original** im Feld des jeweiligen Bildschirms.

Anleitungsschirm

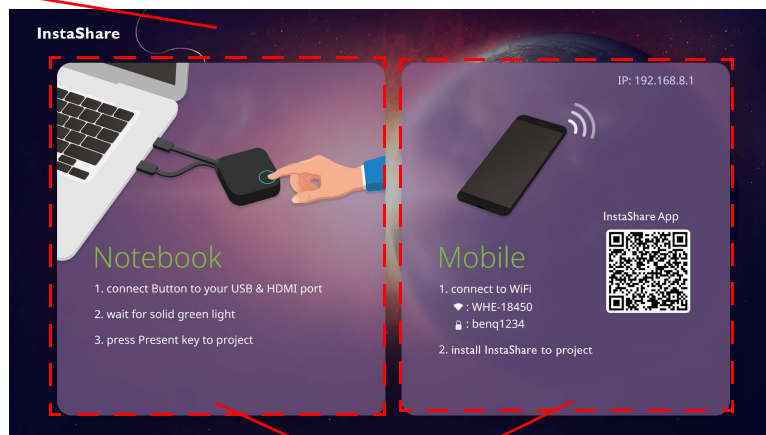
Hintergrundbild



Anleitungsfelder

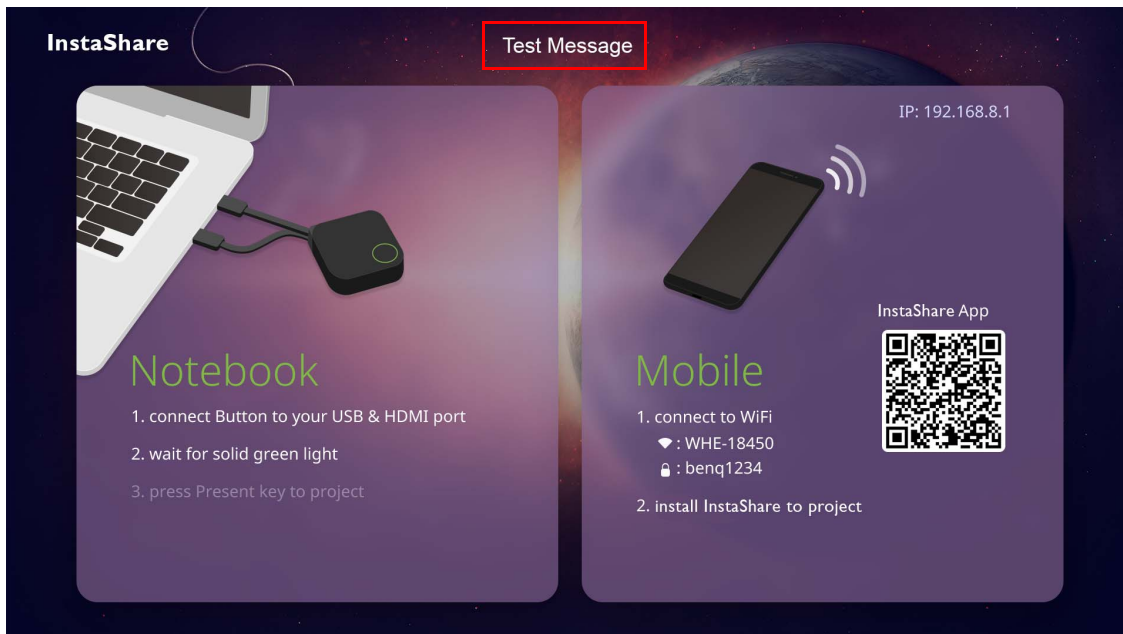
Leerlaufbildschirm

Hintergrundbild



Anleitungsfelder

Sie können Nachrichten unter **Bildschirmmeldung** eingeben. Drücken Sie nach der Eingabe der Nachricht auf **Übernehmen**, um fortzufahren. Ihre Nachricht wird oben im Anleitungs-/Leerlaufbildschirm angezeigt.



Für **Bildschirmmeldung** beträgt die Anzahl der maximal erlaubten Zeilen 1 und die maximale Anzahl der erlaubten Zeichen pro Zeile 100 (Alphanumerisch oder Chinesisch).

WAN

Klicken Sie auf **WAN**, um den Standard **WAN IP-Adresse** des Host anzuzeigen. Der Standardverbindungstyp ist DHCP, der die IP-Adresse von Ihrem DHCP-Server in Ihrem Netzwerk erhält. Wenn Sie Ihre **WAN IP-Adresse** ändern möchten, wählen Sie **Statische IP-Adresse** unter **WAN Verbindungstyp**. Drücken Sie auf **Übernehmen**, nachdem Sie **WAN IP-Adresse** geändert haben.

Connection Type	DHCP				If DHCP, the following settings will be applied.	
WAN IP Address	192	168	20	1	<input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen	
Subnet Mask	255	255	255	0		
Default Gateway						

Drahtloses Netzwerk

Klicken Sie auf **Drahtloses Netzwerk**, um das **Einstellung, WLAN Funkeinrichtung und WLAN Knoten Status** Menü des Host anzuzeigen.

The screenshot shows the BenQ web management interface. On the left sidebar, the 'Wireless Network' menu item is highlighted with a red box. The main content area is titled 'Setting' and contains three sections:

- Setting:** A table with the following rows:

SSID	WDC20_c7a3ae
Wi-Fi Security Option	WPA2 Personal Mixed
Password Setting	***** <input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen
Isolate	Enable
2.4G Enable	Disable
5G Enable	Enable

Buttons: Apply, Cancel
- Wi-Fi Radio Setup:** A table with the following rows:

Transmission Power	Heavy
Wi-Fi Area	ALL
2.4G Channel	Auto
2.4G Channel Width	20Mhz
2.4G Mode	N Only
5G Channel	Auto
5G Channel Width	40Mhz
5G Mode	AC Only

Buttons: Apply, Cancel
- Wireless Nodes Status:** A table with the following columns: MAC Address, Device Name, IP Address, 2.4G-5G, Uptime.

Einstellung

Die WLAN SSID für den Host wird im SSID Feld angezeigt. Die SSID für den Host basiert auf der **Hostname** Einstellung im **Informationen > Systeminformationen** Menü. Um die SSID für den Host zu ändern, verwenden Sie das **Hostname** Feld im **Systeminformationen** Menü.

This is a close-up view of the 'Setting' section from the previous screenshot. The 'SSID' field is highlighted with a red box, showing the value 'WDC20_c7a3ae'. The other fields and buttons are also visible.

SSID	WDC20_c7a3ae
Wi-Fi Security Option	WPA2 Personal Mixed
Password Setting	***** <input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen
Isolate	Enable
2.4G Enable	Disable
5G Enable	Enable

Buttons: Apply, Cancel

WLAN Sicherheitsoptionen Bietet dem Anwender **WPA2 Personal** und **WPA2 Personal Mixed** Sicherheitsoptionen für die Drahtlosverbindung des Host, wenn Anwender über ein Drahtlosnetzwerk auf die Web Management-Schnittstelle zugreifen.

Setting

SSID	WDC20_c7a3ae
Wi-Fi Security Option	WPA2 Personal Mixed ▼
Password Setting	WPA2 Personal Mixed <input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen
Isolate	Enable ▼
2.4G Enable	Disable ▼
5G Enable	Enable ▼

WPA2 Personal Erlaubt es nur Benutzern mit Advanced Encryption Standard (AES) Verschlüsselung, sich mit dem Host zu verbinden.

WPA2 Personal Mixed Ermöglicht Benutzern mit verschiedenen Verschlüsselungsmethoden die Verbindung zum Host, was für Benutzer mit älteren drahtlosen Geräten erforderlich sein kann.



Die oben beschriebenen WLAN Sicherheitsoptionen beziehen sich nur auf die WLAN Verbindung, um über ein Drahtlosnetzwerk auf die Web Management-Schnittstelle zuzugreifen. Die WLAN Verbindung für die Datenübertragung zwischen dem Host und Button nutzt eine feste WPA2-PSK Sicherheitseinstellung, die nicht geändert werden kann.

Isolieren ist eine Sicherheitseinstellung, mit der Sie alle WLAN-Verbindungen zum Host isolieren können, so dass Geräte, die über eine WLAN-Verbindung mit dem Host verbunden sind, isoliert werden und nicht auf alle anderen mit dem Host verbundenen Geräte zugreifen können, um ein mögliches Hacking durchzuführen. Die Standardeinstellung für dieses Feld ist **Aktivieren**. Um die Isolationseinstellung zu deaktivieren und mit dem Host verbundene WLAN-Geräte auf einander zugreifen zu lassen, wählen Sie **Deaktivieren**.

Setting

SSID	WDC20_c7a3ae
Wi-Fi Security Option	WPA2 Personal Mixed ▼
Password Setting <input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen
Isolate	Enable ▼
2.4G Enable	Disable ▼
5G Enable	Enable ▼

Sie können die verfügbaren Frequenzen für das WLAN-Signal des Hosts in den **2,4G aktivieren** und **5G aktivieren** Feldern und auswählen. Ein 2,4G WLAN-Signal ist ein Signal, das einen größeren Erfassungsbereich, aber langsamere Datengeschwindigkeiten aufweist und häufiger von älteren mobilen Geräten verwendet wird, während ein 5G WLAN-Signal schnellere Datengeschwindigkeiten bei einem kleineren Bereich aufweist. Aktivieren oder Deaktivieren Sie 2,4G oder 5G WLAN-Signale durch Auswahl von **Aktivieren** oder **Deaktivieren** in den **2,4G aktivieren** und/oder **5G aktivieren** Feldern.

SSID	WDC20_c7a3ae	
Wi-Fi Security Option	WPA2 Personal Mixed ▼	
Password Setting	*****	<input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen
Isolate	Enable ▼	
2.4G Enable	Disable ▼	
5G Enable	Enable ▼	



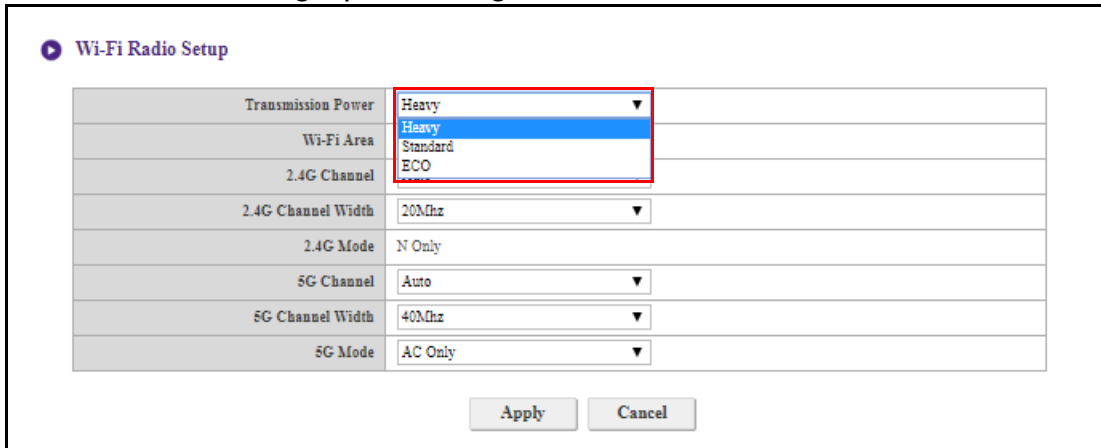
- Bestimmte mobile Geräte können aufgrund von Hardwarebeschränkungen nicht auf 5G WLAN-Signale zugreifen. Wenn Ihr mobiles Gerät keine Verbindung zum Host über WLAN herstellen kann, wählen Sie **Aktivieren** im Feld **2,4G aktivieren** aus.
- Die **2,4G aktivieren** und **5G aktivieren** können gleichzeitig aktiviert werden.

Drücken Sie nach der Konfiguration der **Drahtloses Netzwerk > Einstellung** Optionen auf **Übernehmen**, um fortzufahren.

SSID	WDC20_c7a3ae	
Wi-Fi Security Option	WPA2 Personal Mixed ▼	
Password Setting	*****	<input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen
Isolate	Enable ▼	
2.4G Enable	Disable ▼	
5G Enable	Enable ▼	

WLAN Funkeinrichtung

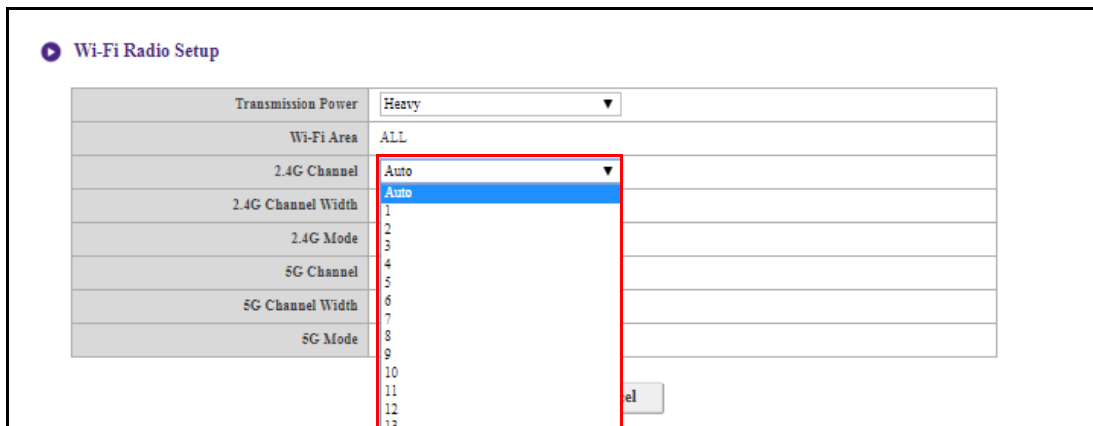
Im **Sendeleistung** Feld können Sie die Stärke des WLAN-Signals einstellen, wobei die verfügbaren Optionen **Hoch** für ein starkes WLAN-Signal (20 dbm für 2,4G; 15 dbm für 5G), **Standard** für ein Standard WLAN-Signal (18 dbm für 2,4G; 12 dbm für 5G) und **ÖKO** (15 dbm für 2,4G; 10 dbm für 5G) für ein schwächeres, energiesparendes Signal sind.



The screenshot shows the 'Wi-Fi Radio Setup' configuration page. The 'Transmission Power' dropdown menu is open, showing three options: 'Heavy', 'Standard', and 'ECO'. The 'Heavy' option is currently selected. Other settings include 'Wi-Fi Area' (empty), '2.4G Channel' (empty), '2.4G Channel Width' (20Mhz), '2.4G Mode' (N Only), '5G Channel' (Auto), '5G Channel Width' (40Mhz), and '5G Mode' (AC Only). 'Apply' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

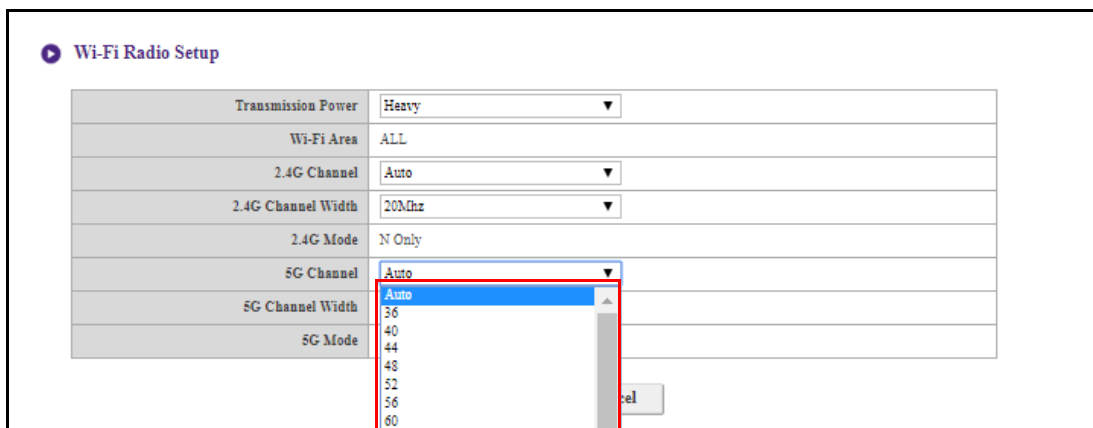
Transmission Power	Heavy
Wi-Fi Area	
2.4G Channel	
2.4G Channel Width	20Mhz
2.4G Mode	N Only
5G Channel	Auto
5G Channel Width	40Mhz
5G Mode	AC Only

In den **2,4G Kanal** und **5G Kanal** Feldern können Sie konfigurieren, dass der Host Signal während der erstmaligen Einrichtung des Host automatisch den Drahtloskanal mit der besten Leistung für jedes Signal auswählt, indem Sie **Auto** auswählen. Alternativ können Sie den Drahtloskanal auch manuell auswählen. Die Standard **2,4G Kanal** und **5G Kanal** Einstellung des Host ist **Auto**.



The screenshot shows the 'Wi-Fi Radio Setup' configuration page. The '2.4G Channel' dropdown menu is open, showing 'Auto' as the selected option and a list of channel numbers from 1 to 13. Other settings include 'Transmission Power' (Heavy), 'Wi-Fi Area' (ALL), '2.4G Channel Width' (Auto), '2.4G Mode' (empty), '5G Channel' (empty), '5G Channel Width' (empty), and '5G Mode' (empty). 'Apply' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

Transmission Power	Heavy
Wi-Fi Area	ALL
2.4G Channel	Auto
2.4G Channel Width	Auto
2.4G Mode	
5G Channel	
5G Channel Width	
5G Mode	



The screenshot shows the 'Wi-Fi Radio Setup' configuration page. The '5G Channel' dropdown menu is open, showing 'Auto' as the selected option and a list of channel numbers: 36, 40, 44, 48, 52, 56, and 60. Other settings include 'Transmission Power' (Heavy), 'Wi-Fi Area' (ALL), '2.4G Channel' (Auto), '2.4G Channel Width' (20Mhz), '2.4G Mode' (N Only), and '5G Channel Width' (empty). 'Apply' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

Transmission Power	Heavy
Wi-Fi Area	ALL
2.4G Channel	Auto
2.4G Channel Width	20Mhz
2.4G Mode	N Only
5G Channel	Auto
5G Channel Width	
5G Mode	

In den **2,4G Kanalbreite** und **5G Kanalbreite** Feldern können Sie die Kanalbreite für Ihr 2,4G und/oder 5G WLAN-Signal konfigurieren. Die verfügbaren Optionen für **2,4G Kanalbreite** sind **20MHz** und **40MHz**, während die verfügbaren Optionen für **5G Kanalbreite** **20MHz**, **40MHz** und **80MHz** sind. Die Standardkanalbreite für **2,4G Kanal** ist **20MHz**, während die Standardkanalbreite für **5G Kanal** ist **40MHz**.

Wi-Fi Radio Setup

Transmission Power	Heavy
Wi-Fi Area	ALL
2.4G Channel	Auto
2.4G Channel Width	20Mhz
2.4G Mode	20Mhz 40Mhz
5G Channel	Auto
5G Channel Width	40Mhz
5G Mode	AC Only

Apply Cancel

Wi-Fi Radio Setup

Transmission Power	Heavy
Wi-Fi Area	ALL
2.4G Channel	Auto
2.4G Channel Width	20Mhz
2.4G Mode	N Only
5G Channel	Auto
5G Channel Width	40Mhz 20Mhz 40Mhz 80Mhz
5G Mode	

Apply Cancel



Die aufgelisteten unterstützten drahtlosen Kanäle variieren je nach den drahtlosen Vorschriften des Landes/Region, das in dem **WLAN Bereich** Feld aufgelistet ist.

Unter **5G Modus** können Sie den WLAN-Standard für das 5G WLAN-Signal auswählen. Die verfügbaren Optionen sind **Nur N** und **Nur AC**. Die Standard **5G Modus** Einstellung ist **Nur N**.

Wi-Fi Radio Setup

Transmission Power	Heavy
Wi-Fi Area	ALL
2.4G Channel	Auto
2.4G Channel Width	20Mhz
2.4G Mode	N Only
5G Channel	Auto
5G Channel Width	40Mhz
5G Mode	AC Only N Only AC Only

Apply Cancel



Der WLAN-Standard für das 2,4G WLAN-Signal im **2,4G Modus** Feld ist auf **Nur N** eingestellt und kann nicht konfiguriert werden.

Drücken Sie nach der Konfiguration der **Drahtloses Netzwerk** Einstellungen auf **Übernehmen**, um fortzufahren.

Wi-Fi Radio Setup

Transmission Power	Heavy
Wi-Fi Area	ALL
2.4G Channel	Auto
2.4G Channel Width	20Mhz
2.4G Mode	N Only
5G Channel	Auto
5G Channel Width	40Mhz
5G Mode	AC Only

Apply Cancel

WLAN Knoten Status

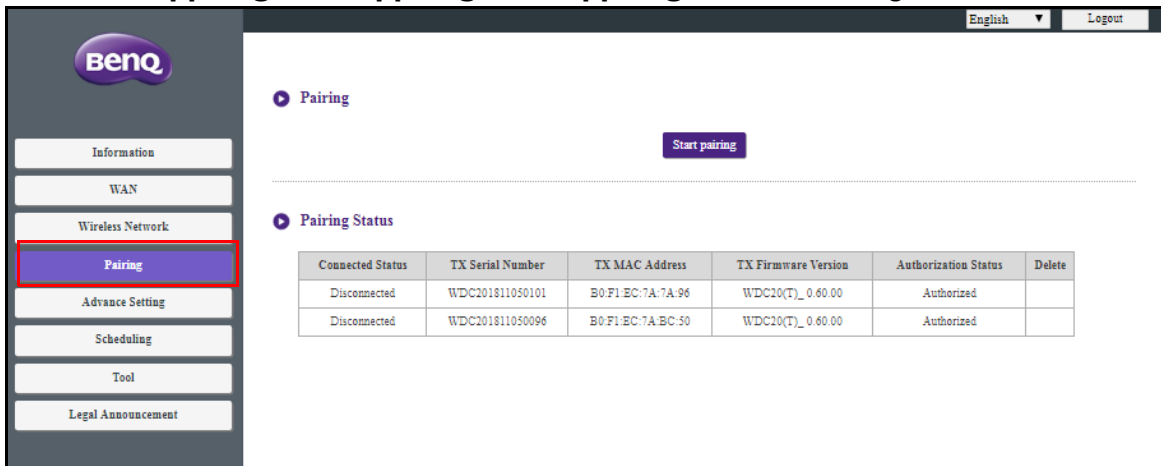
Das **WLAN Knoten Status** Untermenü listet alle Geräte auf, die über WLAN mit dem Host verbunden sind und zeigt deren verwendeten **MAC-Adresse**, **Gerätename**, **IP-Adresse** WLAN-Kanal (**2,4G/5G**) und Verbindungszeit (**Betriebszeit**) an.

Wireless Nodes Status

MAC Address	Device Name	IP Address	2.4G/5G	Uptime
E0:F1:EC:7A:BC:50	1525999155	192.168.168.136	5G	7m 36s

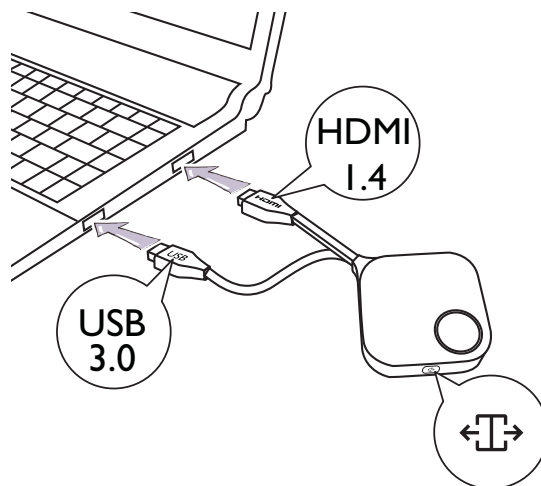
Kopplung

Klicken Sie auf **Kopplung**, um **Kopplung** und **Kopplungsstatus** anzuzeigen.



Kopplung Wird verwendet, wenn der Host an der Decke angebracht ist und die **PAIRING** Taste am Host nicht so einfach gedrückt werden kann. Sie können einen Button und Host über die Web Management-Schnittstelle koppeln.

1. Verbinden Sie die HDMI und USB-Buchsen des Button mit den entsprechenden Ports eines Laptops.

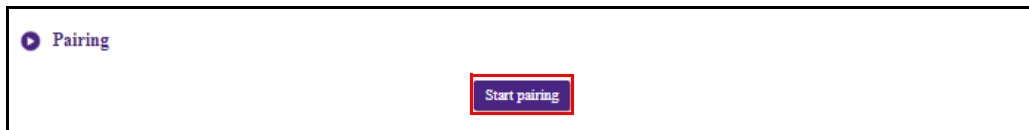


2. Wenn der Button erfolgreich mit einem Laptop verbunden ist, wird die LED-Anzeige des Button grün blinken.

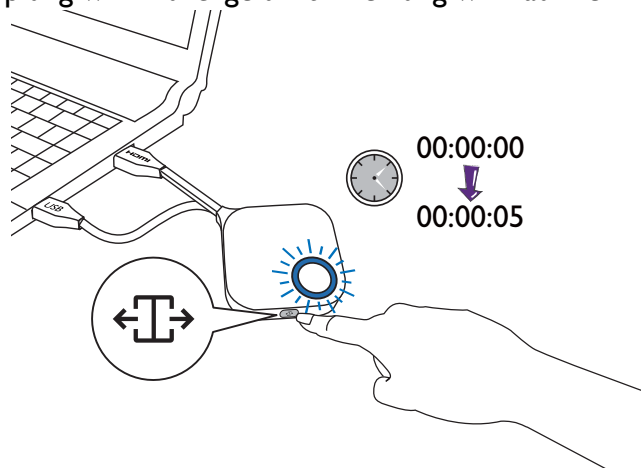


3. Stellen Sie sicher, dass der Host mit einer Stromversorgung verbunden ist.
4. Aktivieren Sie den 2,4G WLAN-Kanal im **WLAN Funkeinrichtung** Menü.

5. Drücken Sie auf **Kopplung starten**, um den Host mit dem Button über die Web Management-Schnittstelle zu koppeln. Für die Kopplung mit dem Button haben Sie zwei Minuten Zeit.



6. Drücken Sie fünf Sekunden lang auf die Splitscreen Taste an der Seite des Button. Die LED-Anzeige des Button wird etwa 10 Sekunden lang blau blinken. Der Kopplungsvorgang wird ausgeführt. Eine "Kopplung wird durchgeführt" Meldung wird auf dem Bildschirm angezeigt.



7. Die LED-Anzeige des Button leuchtet grün, wenn der Host und Button erfolgreich miteinander gekoppelt sind.



- Die Bilder dienen lediglich der Veranschaulichung. Jedes Produkt hat eine andere Seriennummer.
- Die maximale Anzahl von Buttons, die mit einem Host gekoppelt werden können, beträgt 32.

8. Sie können jederzeit auf **Kopplung beenden** drücken, um den Kopplungsvorgang zu starten.



Erweiterte Einstellung

Klicken Sie auf **Erweiterte Einstellung** zur Anpassung von **Firewall**, **Host Ausgangsauflösung**, **Bildschirmskalierung**, **4-Wege-Split**, **Stream-Verschlüsselung**, **Anmeldecode** und **HDCP Auto**.

Firewall	Reject
Host Output Resolution	1920x1080p-60
Screen Scale	Adjustment
4 Way Split	<input type="radio"/> Enable <input checked="" type="radio"/> Disable
Stream Encryption (only for TX to RX)	3 Level
Login Code (only for APP)	Disable
HDCP Auto	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off

Apply Cancel

Restart

Sleep

Firewall ist eine Sicherheitseinstellung, mit der Sie Benutzer daran hindern/verwehren können, über den WAN-Port auf den Host zuzugreifen, um ihn vor Hacking zu schützen. Die Standardeinstellung für dieses Feld ist **Ablehnen**, was die Firewall aktiviert und den Zugriff auf den Host über seinen WAN-Port abgelehnt. Um die Firewall zu deaktivieren und Geräten den Zugriff auf den Host über seinen WAN-Port zu ermöglichen, wählen Sie **Annehmen**.

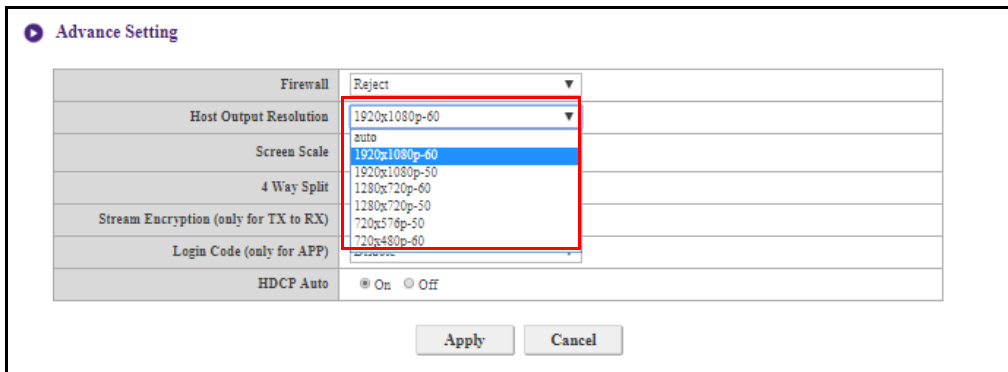
Firewall	Reject
Host Output Resolution	Reject
Host Output Resolution	Accept
Screen Scale	Adjustment
4 Way Split	<input type="radio"/> Enable <input checked="" type="radio"/> Disable
Stream Encryption (only for TX to RX)	3 Level
Login Code (only for APP)	Disable
HDCP Auto	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off

Apply Cancel

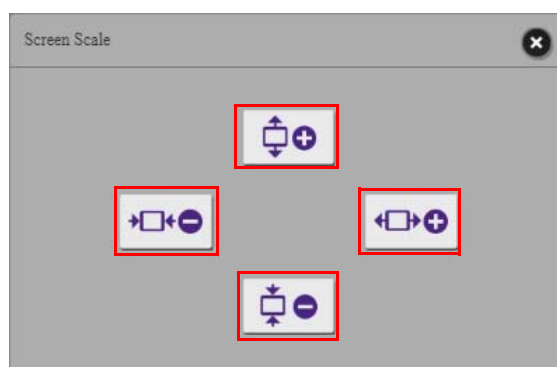
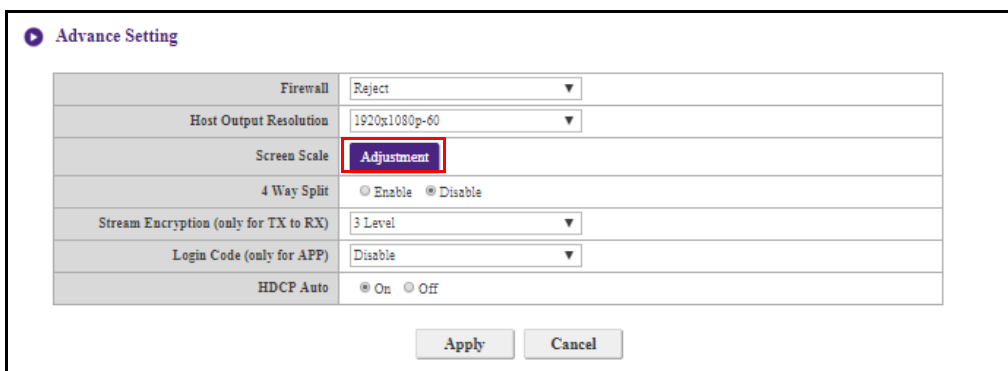


Benutzer können weiterhin über eine direkte Verbindung zum WAN-Port auf die Web Management-Schnittstelle zugreifen, wenn **Firewall** auf **Ablehnen** gestellt ist.

Host Ausgangsauflösung konfiguriert die Ausgangsauflösung des Hosts für die Videoübertragung durch den Host. Wenn der **Host Ausgangsauflösung** Modus auf **Auto** Host eingestellt ist, wählt der Host die Ausgangsauflösung basierend auf dem nativen Timing des angeschlossenen Displays oder Sie können eine Ausgangsauflösung manuell auswählen.



Bildschirmskalierung ermöglicht es Benutzern, die Grenzen der Videoausgabe des Hosts so anzupassen, dass sie genau auf den Bildschirm des angeschlossenen Displays passt. Diese Einstellung ist hauptsächlich für Benutzer gedacht, die den Host an ein Touchscreen Display anschließen, so dass die Kanten des Videos mit den Kanten des Bildschirms übereinstimmen, um die Genauigkeit der Touchgesten zu gewährleisten. Um die **Bildschirmskalierung** Einstellung anzupassen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Anpassung** und verwenden Sie dann die Umschalttasten, um das Video an den Bildschirm anzupassen.



4-Wege-Split aktiviert oder deaktiviert Splitscreen Präsentationen und hat die gleiche Funktion wie die Splitscreen Taste auf einem Button. Siehe [Präsentationen auf geteiltem Bildschirm auf Seite 31](#) für weitere Informationen zu Splitscreen Präsentationen.

The screenshot shows the 'Advance Setting' menu with the following settings:

Firewall	Reject
Host Output Resolution	1920x1080p-60
Screen Scale	Adjustment
4 Way Split	<input checked="" type="radio"/> Enable <input type="radio"/> Disable
Stream Encryption (only for TX to RX)	3 Level
Login Code (only for APP)	Disable
HDCP Auto	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off

Buttons: Apply, Cancel

Stream-Verschlüsselung ist eine Sicherheitseinstellung, mit der Sie die Verschlüsselungsstufe für die Verbindung zwischen Host und Buttons auswählen können, um sie vor Hacking zu schützen. Die Standardeinstellung für dieses Feld ist **3 Ebene**. Um die Einstellung auf eine niedrigere Verschlüsselungsstufe zu ändern, wählen Sie **2 Ebene**.

The screenshot shows the 'Advance Setting' menu with the 'Stream Encryption (only for TX to RX)' dropdown menu open. The options are:

- 3 Level
- 3 Level
- 2 Level

The '2 Level' option is highlighted in blue. The other settings in the menu are the same as in the previous screenshot.

Buttons: Apply, Cancel

Anmeldecode ermöglicht es Ihnen, ein Anmeldekennwort für Verbindungen über mobile Geräte festzulegen, das auf dem Anleitungsbildschirm angezeigt wird. Die Standardeinstellung für dieses Feld ist **Deaktivieren**, was bedeutet, dass für die Verbindung mobiler Geräte mit dem Host kein Anmeldekennwort erforderlich ist. Um ein benutzerdefiniertes Anmeldekennwort für mobile Geräte festzulegen, wählen Sie **Benutzerdefiniert** und geben Sie das gewünschte Kennwort in das Feld rechts neben dem **Anmeldecode** Feld ein. Um ein automatisch generiertes Anmeldekennwort festzulegen, wählen Sie **Zufällig**.

The screenshot shows the 'Advance Setting' menu with the 'Login Code (only for APP)' dropdown menu open. The options are:

- Disable
- Custom
- Random
- Disable

The 'Disable' option is highlighted in blue. The other settings in the menu are the same as in the previous screenshots.

Buttons: Apply, Cancel

▶ Advance Setting

Firewall	Reject
Host Output Resolution	1920x1080p-60
Screen Scale	Adjustment
4 Way Split	<input type="radio"/> Enable <input checked="" type="radio"/> Disable
Stream Encryption (only for TX to RX)	3 Level
Login Code (only for APP)	Custom
HDCP Auto	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off

Apply Cancel

HDCP Auto ist eine Sicherheitseinstellung, mit der Sie konfigurieren können, ob der digitale Kopierschutz HDCP automatisch für die vom Host ausgegebenen Inhalte aktiviert wird oder nicht. Die Standardeinstellung für dieses Feld ist **Ein**, was bedeutet, dass der HDCP-Kopierschutz vom Host automatisch für Inhalte mit HDCP-Kopierschutz aktiviert und für Inhalte ohne HDCP-Kopierschutz deaktiviert wird. Um die Einstellung so zu ändern, dass der HDCP-Kopierschutz immer von Host aktiviert ist, wählen Sie **Aus**.

▶ Advance Setting

Firewall	Reject
Host Output Resolution	1920x1080p-60
Screen Scale	Adjustment
4 Way Split	<input type="radio"/> Enable <input checked="" type="radio"/> Disable
Stream Encryption (only for TX to RX)	3 Level
Login Code (only for APP)	Disable
HDCP Auto	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off

Apply Cancel

Drücken Sie nach der Konfiguration der **Erweiterte Einstellung** Optionen auf **Übernehmen**, um fortzufahren.

▶ Advance Setting

Firewall	Reject
Host Output Resolution	1920x1080p-60
Screen Scale	Adjustment
4 Way Split	<input type="radio"/> Enable <input checked="" type="radio"/> Disable
Stream Encryption (only for TX to RX)	3 Level
Login Code (only for APP)	Disable
HDCP Auto	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off

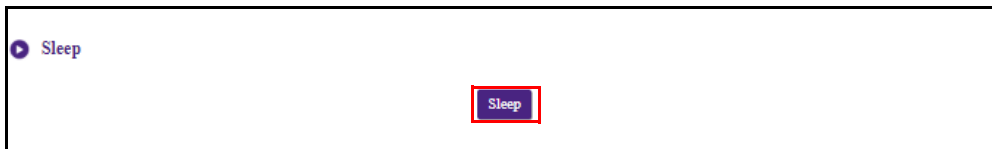
Apply Cancel

Wenn Sie den Host neu starten möchten, klicken Sie auf **Neu starten** und der Host wird neu gestartet.

▶ Restart

Restart

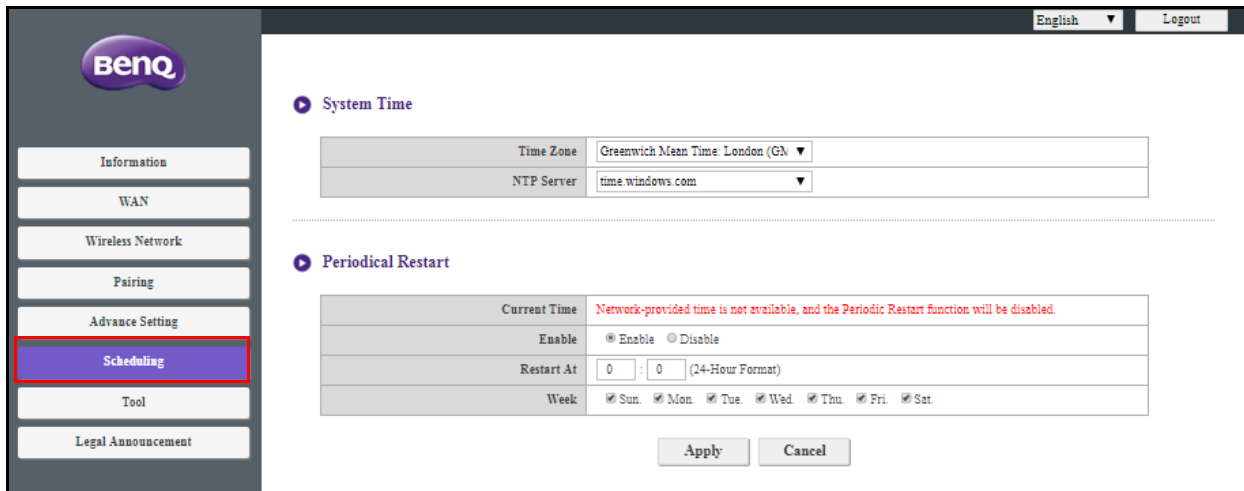
Wenn Sie den Host in den Ruhezustand versetzen möchten, klicken Sie auf **Schlaf**.



Um den Host aus dem Ruhezustand zu wecken, drücken Sie die Standbytaste oben auf dem Host.

Zeitplan

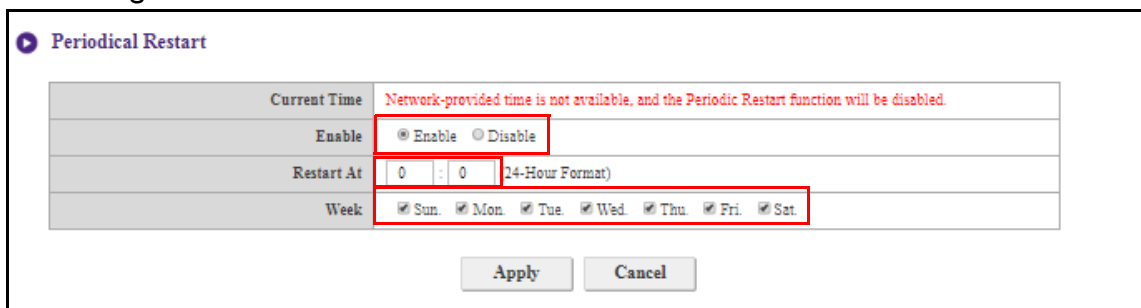
Sie können den Zeitplan durch Anklicken von Zeitplan ändern. Sie können **Systemuhrzeit** und **Periodischer Neustart** einstellen.



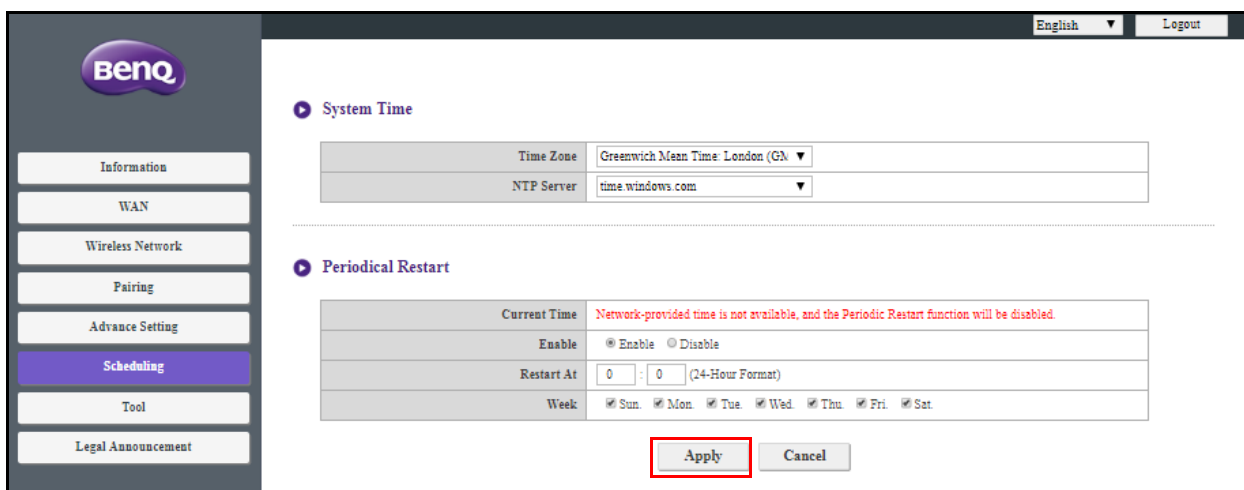
Sie können Ihr **Zeitzone** und das **NTP-Server** auswählen, woher die Zeit genommen wird.



Sie können **Aktivieren** zur Einstellung von **Periodischer Neustart** markieren. Sie können auch die Zeit und den Tag für den Neustart einstellen.

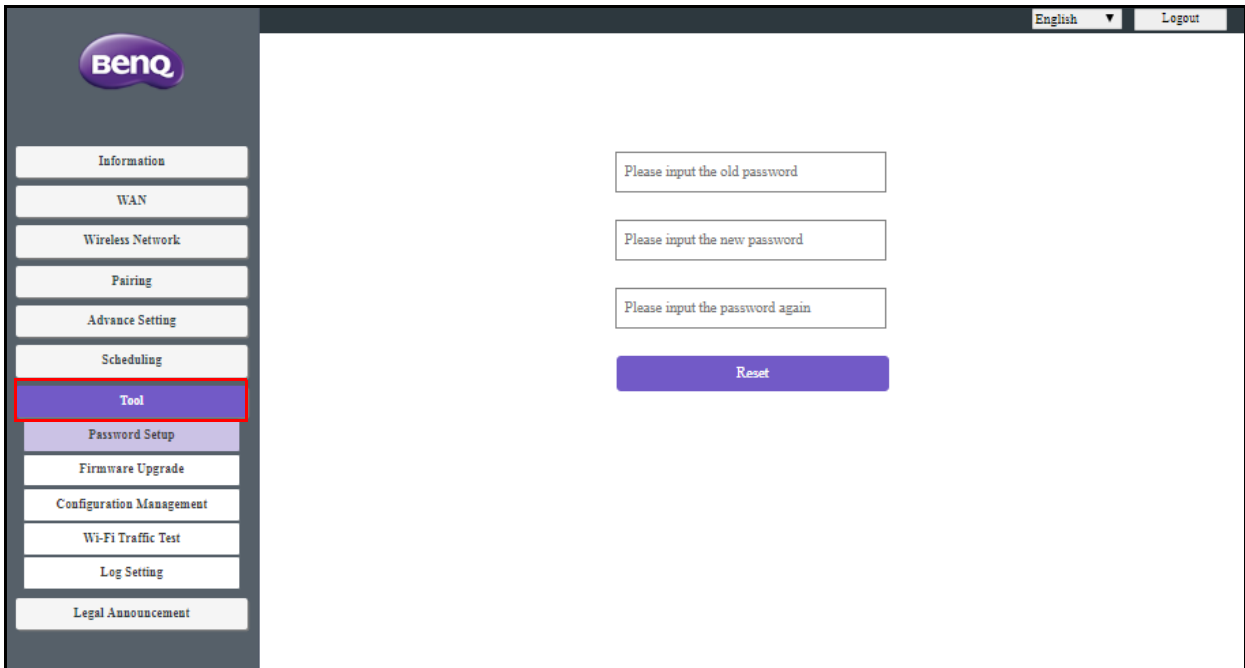


Drücken Sie nach der Konfiguration der Zeitplan Einstellungen auf **Übernehmen**, um fortzufahren.



Werkzeug

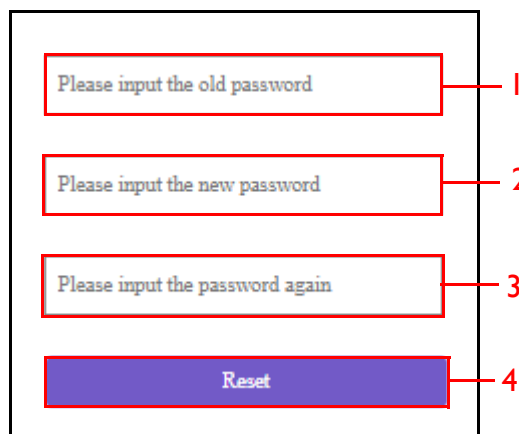
Klicken Sie auf **Werkzeug** zur Anpassung von **Kennworteinrichtung**, **Firmware Aktualisierung**, **Konfigurationsverwaltung**, **WLAN Verkehrstest** und **Log einstellung**.



Kennworteinrichtung

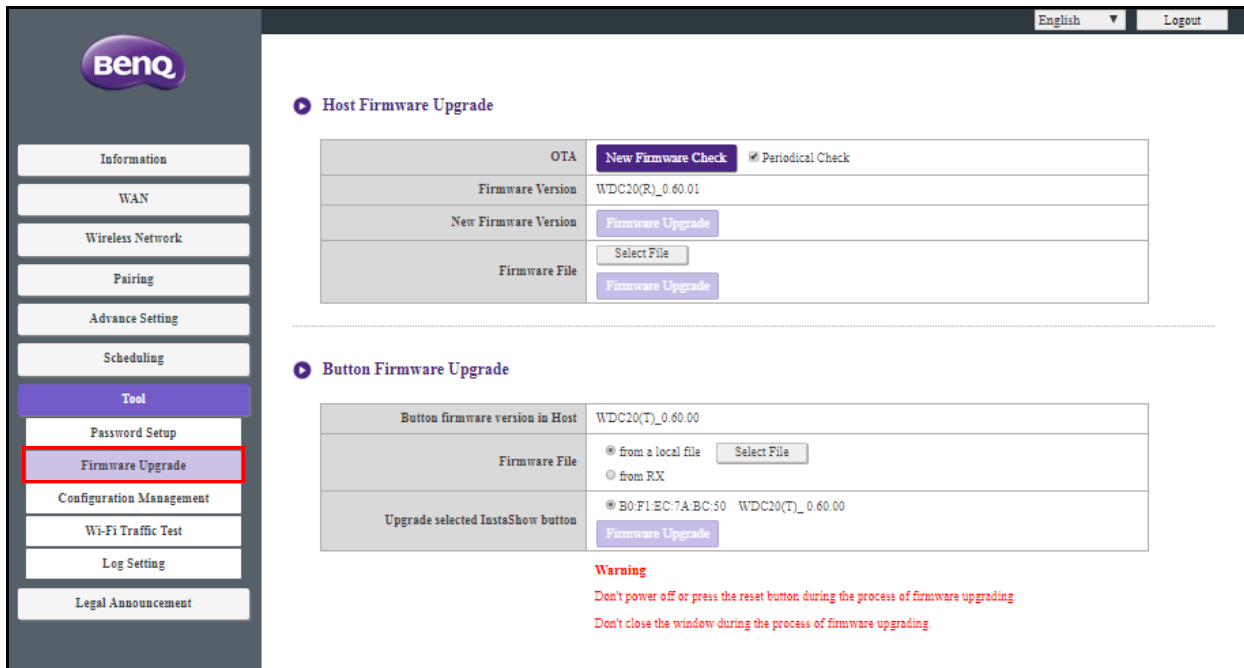
Sie können **Kennwort** ändern durch:

1. Eingabe Ihres alten Kennworts.
2. Eingabe Ihres neuen Kennworts.
3. Erneute Eingabe Ihres neuen Kennworts, um Ihr neues Kennwort zu bestätigen.
4. Drücken Sie auf **Zurücksetzen**, um fortzufahren.



Firmware Aktualisierung

Das **Firmware Aktualisierung** Untermenü ermöglicht es Ihnen, Firmware-Upgrades sowohl für den Host als auch für den Button zu überprüfen und durchzuführen.



The screenshot shows the BenQ web management interface. On the left is a navigation menu with options like Information, WAN, Wireless Network, Pairing, Advance Setting, Scheduling, Tool, Password Setup, **Firmware Upgrade** (highlighted), Configuration Management, Wi-Fi Traffic Test, Log Setting, and Legal Announcement. The main content area is titled 'Host Firmware Upgrade' and contains a table with the following data:

OTA	New Firmware Check <input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
Firmware Version	WDC20(R)_0.60.01
New Firmware Version	Firmware Upgrade
Firmware File	<input type="button" value="Select File"/> Firmware Upgrade

Below this is the 'Button Firmware Upgrade' section with another table:

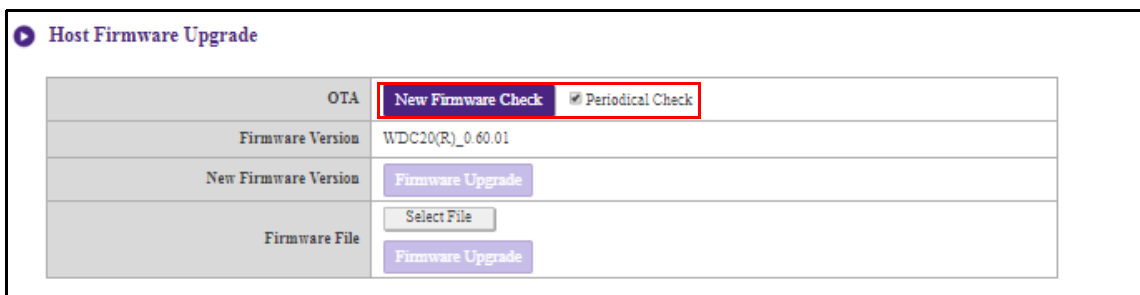
Button firmware version in Host	WDC20(T)_0.60.00
Firmware File	<input checked="" type="radio"/> from a local file <input type="button" value="Select File"/> <input type="radio"/> from R.X
Upgrade selected InstaShow button	<input checked="" type="radio"/> B0:F1:EC:7A:BC:50 WDC20(T)_0.60.00 Firmware Upgrade

A warning message is displayed below the button upgrade section:

Warning
Don't power off or press the reset button during the process of firmware upgrading.
Don't close the window during the process of firmware upgrading.

• Auf Upgrades prüfen (für Host)

Bevor Sie nach einem neuen Firmware-Upgrade für Ihren Host suchen, stellen Sie sicher, dass der Host über den WAN-Port mit einem Router mit Internetzugang verbunden ist, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Suche nach neuer Firmware**, um nach einem Firmware-Upgrade zu suchen. Damit der Host regelmäßig nach Firmware-Upgrades sucht, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Regelmäßige Suche**.

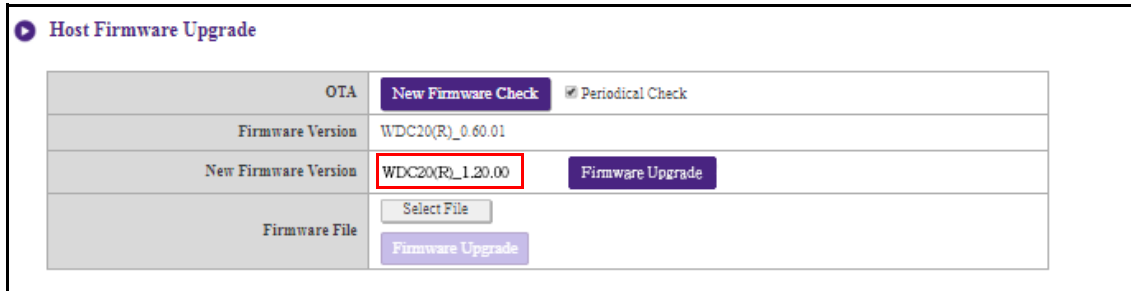


This is a close-up of the 'Host Firmware Upgrade' section from the screenshot above. A red box highlights the 'New Firmware Check' button and the 'Periodical Check' checkbox, which is checked.



Regelmäßige Überprüfungen auf Upgrades können nur dann erfolgen, wenn der Host über den WAN-Port mit einem Router mit Internetzugang verbunden ist.

Wenn ein neues Firmware-Upgrade verfügbar ist, wird die neue Firmware-Version im **Neue Firmware Version** Feld aufgelistet.



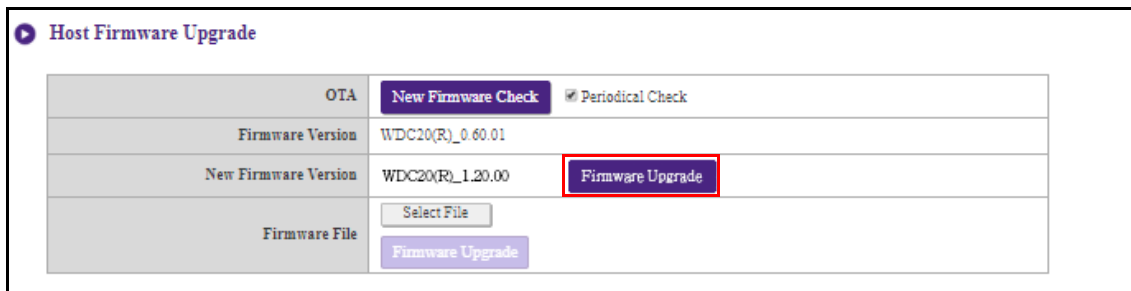
The screenshot shows the 'Host Firmware Upgrade' section of a web management interface. It contains a table with the following rows:

OTA	<input type="button" value="New Firmware Check"/> <input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
Firmware Version	WDC20(R)_0.60.01
New Firmware Version	WDC20(R)_1.20.00 <input type="button" value="Firmware Upgrade"/>
Firmware File	<input type="button" value="Select File"/> <input type="button" value="Firmware Upgrade"/>

• Aktualisieren der Host-Firmware

Nachdem Sie die Verfügbarkeit eines neuen Firmware-Upgrades überprüft und bestätigt haben, können Sie die Firmware Ihres Hosts aktualisieren. Mit dem Produkt können Sie die Firmware des Hosts entweder über ein OTA-Upgrade (Over The Air) oder ein direktes Upgrade von einer Upgrade-Datei auf Ihrem lokalen Computer aktualisieren.

Um ein OTA-Upgrade der Firmware des Hosts durchzuführen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Firmware Aktualisierung** im Feld **Neue Firmware Version**.



This screenshot is identical to the one above, but the 'Firmware Upgrade' button next to the 'New Firmware Version' field is highlighted with a red box.



Um ein OTA durchzuführen, stellen Sie sicher, dass der Host über den WAN-Port mit einem Router mit Internetzugang verbunden ist.



Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.

Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

Um ein direktes Upgrade von einer Upgrade-Datei auf Ihrem lokalen Computer durchzuführen, führen Sie die folgenden Schritte aus:



Kontaktieren Sie vor einem direkten Firmware-Upgrade bitte den regionalen BenQ Kundendienst, um Zugriff auf die Upgrade Dateien zu erhalten.

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Datei wählen** im Feld **Firmware-Datei**.

OTA		New Firmware Check	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
Firmware Version	WDC20(R)_0.60.01		
New Firmware Version	Firmware Upgrade		
Firmware File	<input type="text" value="Select File"/>		
	Firmware Upgrade		

2. Navigieren Sie zur und wählen Sie die Firmware-Upgrade Datei aus.

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Firmware Aktualisierung** im Feld **Firmware-Datei**.

OTA		New Firmware Check	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
Firmware Version	WDC20(R)_0.60.01		
New Firmware Version	Firmware Upgrade		
Firmware File	WDC20(R)_1.20.00	<input type="text" value="Select File"/>	
	Firmware Upgrade		



Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.

Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

• Aktualisieren der Button-Firmware

Sie können die Firmware des Buttons mithilfe einer Upgrade-Datei auf Ihrem lokalen Computer oder direkt von Ihrem Host über die Verbindung zwischen dem Button und dem Host aktualisieren.

Um die Firmware des Buttons mithilfe einer Upgrade-Datei auf Ihrem lokalen Computer zu aktualisieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Wählen Sie **von einer lokalen Datei** im Feld **Firmware-Datei** aus und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Datei wählen**.

Button firmware version in Host	WDC20(T)_0.60.00		
Firmware File	<input checked="" type="radio"/> from a local file <input type="text" value="Select File"/>		
	<input type="radio"/> from RX		
Upgrade selected InstaShow S button	<input checked="" type="radio"/> B0:F1:EC:7A:BC:50 WDC20(T)_0.60.00		
	Firmware Upgrade		

Warning
 Don't power off or press the reset button during the process of firmware upgrading.
 Don't close the window during the process of firmware upgrading.

2. Navigieren Sie zur und wählen Sie die Firmware-Upgrade Datei aus.

3. Wählen Sie den Button, den Sie aktualisieren möchten, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Firmware Aktualisierung** im Feld **Upgrade ausgewählt InstaShow S Button**.

Button Firmware Upgrade

Button firmware version in Host	WDC20(T)_0.60.00
Firmware File	<input checked="" type="radio"/> WDC20(T)_1.50.00 <input type="button" value="Select File"/> <input type="radio"/> from RX
Upgrade selected InstaShow S button	<input checked="" type="radio"/> B0:F1:EC:7A:BC:50 WDC20(T)_ 0.60.00 <input type="button" value="Firmware Upgrade"/>

Warning
 Don't power off or press the reset button during the process of firmware upgrading.
 Don't close the window during the process of firmware upgrading.



Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.

Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

Um die Firmware des Button direkt von Ihrem Host aus zu aktualisieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Wählen Sie **von RX** im Feld **Firmware-Datei**.

Button Firmware Upgrade

Button firmware version in Host	WDC20(T)_0.60.00
Firmware File	<input type="radio"/> from a local file <input type="button" value="Select File"/> <input checked="" type="radio"/> from RX <input type="radio"/> B0:F1:EC:7A:BC:50 WDC20(T)_ 0.60.00
Upgrade selected InstaShow S button	<input type="radio"/> B0:F1:EC:7A:BC:50 WDC20(T)_ 0.60.00 <input type="button" value="Firmware Upgrade"/>

Warning
 Don't power off or press the reset button during the process of firmware upgrading.
 Don't close the window during the process of firmware upgrading.

2. Wählen Sie den Button, den Sie aktualisieren möchten, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Firmware Aktualisierung** im Feld **Upgrade ausgewählt InstaShow S Button**.

Button Firmware Upgrade

Button firmware version in Host	WDC20(T)_0.60.00
Firmware File	<input type="radio"/> from a local file <input type="button" value="Select File"/> <input type="radio"/> from RX <input checked="" type="radio"/> B0:F1:EC:7A:BC:50 WDC20(T)_ 0.60.00
Upgrade selected InstaShow S button	<input checked="" type="radio"/> B0:F1:EC:7A:BC:50 WDC20(T)_ 0.60.00 <input type="button" value="Firmware Upgrade"/>

Warning
 Don't power off or press the reset button during the process of firmware upgrading.
 Don't close the window during the process of firmware upgrading.



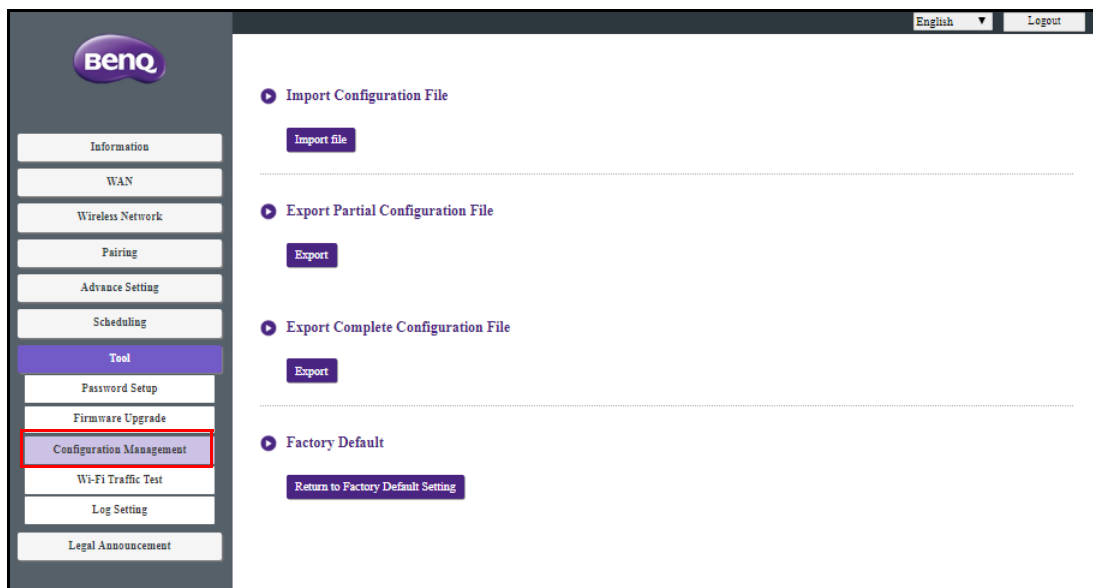
Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.

Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

Konfigurationsverwaltung

Die Konfigurationssicherungsdateien enthalten Konfigurationseinstellungen für Ihren Host außer dem Hostnamen, SSID und Einstellungen für WLAN Kennwort, sowie den Kopplungsstatus. Unter **Konfigurationsverwaltung** können Sie **Konfigurationsdatei importieren**, **Partielle Konfigurationsdatei exportieren**, **Komplette Konfigurationsdatei exportieren** und **Werkseinstellung** auswählen.



Sie können Konfigurationsdateien importieren, indem Sie:

1. Auf **Datei importieren** klicken, um die zu importierende Datei auszuwählen.



2. Navigieren zur und Auswählen der Konfigurationsdatei, die Sie von Ihrem lokalen Computer importieren möchten.

Sie können eine partielle Konfigurationssicherung im **Partielle Konfigurationsdatei exportieren** Untermenü exportieren durch:

1. Anklicken von **Exportieren**.



2. Navigation zu dem Ordner, in dem Sie die Sicherungsdatei auf Ihrem lokalen Computer speichern möchten, und dann Auswahl von **Speichern**.

3. Die folgenden Einstellungswerte werden nicht exportiert:

a.	Informationen: Hostname
b.	Drahtloses Netzwerk: SSID Einstellung und Kennworteinstellung
c.	Kopplung: Kopplungsstatus

Sie können eine vollständige Konfigurationssicherung im **Komplette Konfigurationsdatei exportieren** Untermenü exportieren durch:

1. Anklicken von **Exportieren**.



2. Navigation zu dem Ordner, in dem Sie die Sicherungsdatei auf Ihrem lokalen Computer speichern möchten, und dann Auswahl von **Speichern**.



Die exportierte Konfigurationsdatei kann nur von demselben Host importiert werden, der die Datei exportiert hat. Die Konfigurationsdatei kann nicht von anderen Hosts importiert werden.

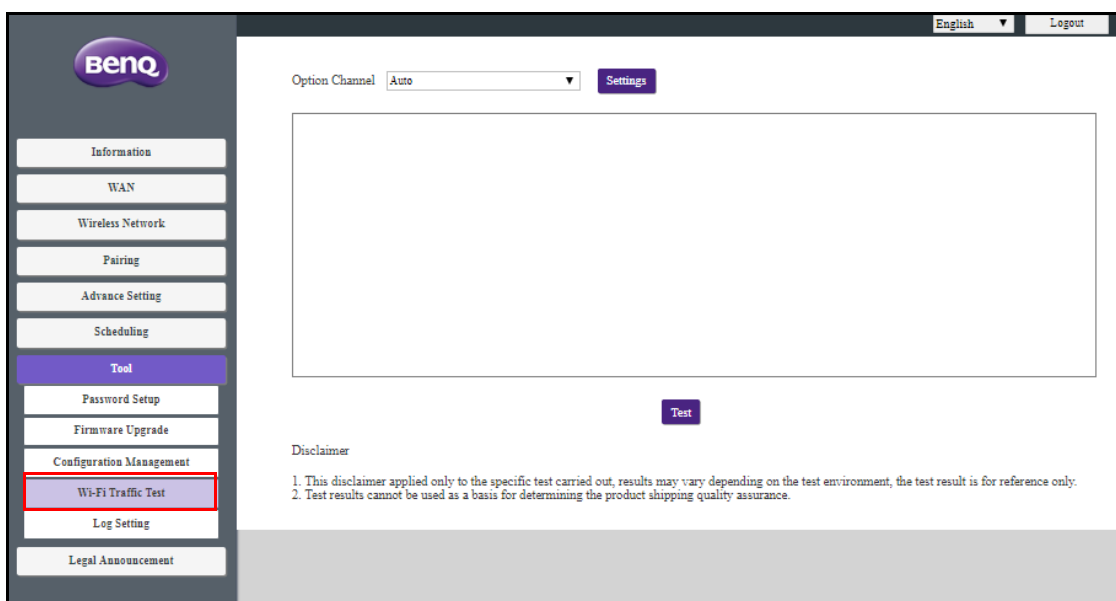
Sie können den Host auf **Werkseinstellung** zurücksetzen, indem Sie auf **Zu Werkseinstellung zurückkehren** klicken.



Wenn der Vorgang bestätigt wird, beginnt der Host mit der Wiederherstellung der **Werkseinstellung** und die LED wird schnell rot blinken (zwei Mal pro Sekunde rot blinken) und anschließend neu starten. Nach dem Neustart des Host ist der komplette Vorgang abgeschlossen.

WLAN Verkehrstest

Das **WLAN Verkehrstest** Untermenü ermöglicht es Ihnen, die Geschwindigkeit der Verbindung zwischen Ihrem Host und dem Button zu testen.



Um die Geschwindigkeit der Verbindung zu testen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Wählen Sie den Kanal, dessen Geschwindigkeit Sie testen möchten, im **Option Kanal** Feld aus.

The screenshot shows a web interface for testing connection speed. At the top left, there is a label 'Option Kanal' followed by a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing a list of options: 'Auto', '36', '40', '44', '48', '52', '56', '60', '64', '100', '104', '108', '112', '116', '120', '124', '128', '132', '136', and '149'. The 'Auto' option is currently selected. To the right of the dropdown menu is a purple button labeled 'Settings'. Below the dropdown menu is a large empty rectangular area. At the bottom center of this area is a purple button labeled 'Test'. Below the main area is a 'Disclaimer' section with two lines of text: '1. This disclaimer applied only to the specific test carried out, results may vary depending on the test environment, the test result is for reference only.' and '2. Test results cannot be used as a basis for determining the product shipping quality assurance.'

2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Einstellungen**, um den Kanaltest einzustellen.

The screenshot shows the same web interface as the previous one, but now the 'Option Kanal' dropdown menu is closed and displays the value '40'. The purple 'Settings' button is now highlighted with a red box. The 'Test' button and the disclaimer text remain the same as in the previous screenshot.

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Test**. Die Ergebnisse des Tests werden im Hauptfenster angezeigt.

Option Channel [Settings](#)

[Test](#)

Disclaimer

1. This disclaimer applied only to the specific test carried out, results may vary depending on the test environment, the test result is for reference only.
2. Test results cannot be used as a basis for determining the product shipping quality assurance.

Option Channel [Settings](#)

```
[ 3] 20.0-21.0 sec 10.5 MBytes 88.1 Mbits/sec
[ 3] 21.0-22.0 sec 10.2 MBytes 86.0 Mbits/sec
[ 3] 22.0-23.0 sec 9.88 MBytes 82.8 Mbits/sec
[ 3] 23.0-24.0 sec 5.75 MBytes 48.2 Mbits/sec
[ 3] 24.0-25.0 sec 6.62 MBytes 55.6 Mbits/sec
[ 3] 25.0-26.0 sec 8.12 MBytes 68.2 Mbits/sec
[ 3] 26.0-27.0 sec 9.25 MBytes 77.6 Mbits/sec
[ 3] 27.0-28.0 sec 9.38 MBytes 78.6 Mbits/sec
[ 3] 28.0-29.0 sec 10.4 MBytes 87.0 Mbits/sec
[ 3] 29.0-30.0 sec 10.5 MBytes 88.1 Mbits/sec
[ 3] 0.0-30.0 sec 263 MBytes 73.5 Mbits/sec
Test over...

Disconnecting Button...
Disconnect Button success...
-----
```

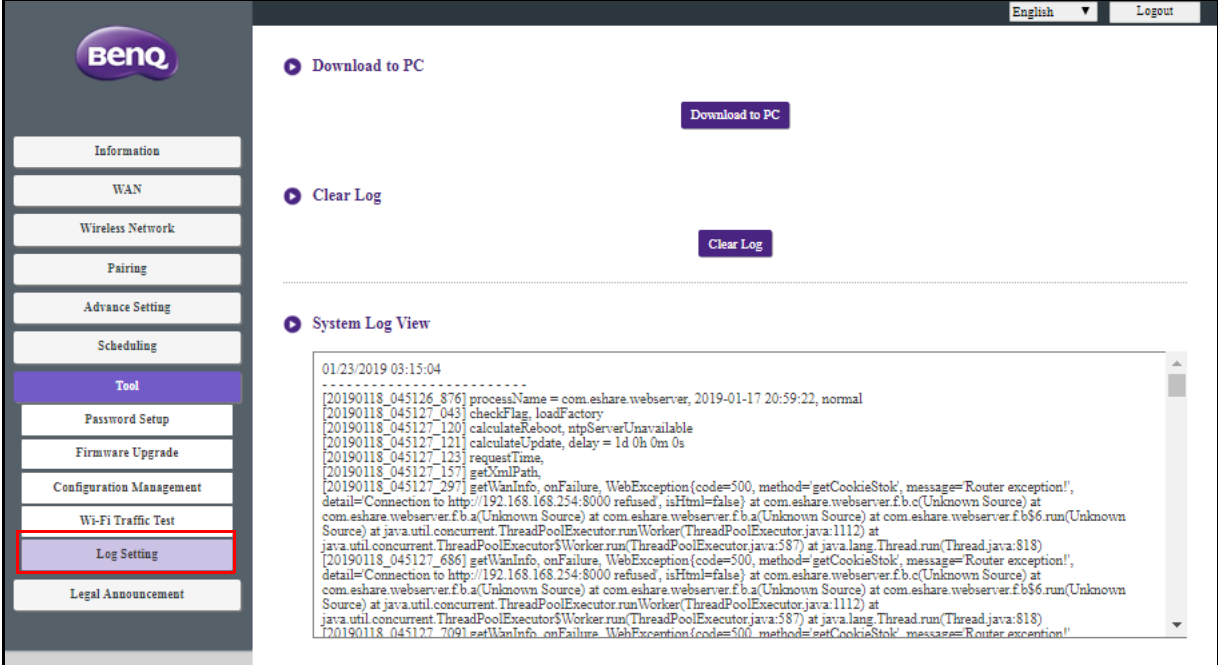
[Test](#)

Disclaimer

1. This disclaimer applied only to the specific test carried out, results may vary depending on the test environment, the test result is for reference only.
2. Test results cannot be used as a basis for determining the product shipping quality assurance.

Log einstellung

Für sämtliche Systemaktivitäten des Host werden Protokolle angelegt, die von Technikern genutzt werden können, um Fehler oder Probleme aufzuspüren. Laden Sie im **Log einstellung** Menü das Systemprotokoll auf Ihren lokalen Computer herunter, indem Sie auf **Auf PC herunterladen** klicken, löschen Sie das Systemprotokoll, indem Sie auf **Protokoll löschen** klicken, und zeigen Sie das Systemprotokoll im **Systemprotokoll Ansicht** Fenster an.



The screenshot displays the BenQ web management interface. On the left is a navigation menu with the following items: Information, WAN, Wireless Network, Pairing, Advance Setting, Scheduling, Tool (highlighted), Password Setup, Firmware Upgrade, Configuration Management, Wi-Fi Traffic Test, Log Setting (highlighted with a red box), and Legal Announcement. The main content area shows three sections: 'Download to PC' with a 'Download to PC' button, 'Clear Log' with a 'Clear Log' button, and 'System Log View'. The 'System Log View' section contains a scrollable text area with the following log entries:

```
01/23/2019 03:15:04
-----
[20190118_045126_876] processName = com.eshare.webserver, 2019-01-17 20:59:22, normal
[20190118_045127_043] checkFlag_loadFactory
[20190118_045127_120] calculateReboot, ntpServerUnavailable
[20190118_045127_121] calculateUpdate, delay = 1d 0h 0m 0s
[20190118_045127_123] requestTime,
[20190118_045127_157] getXmlPath,
[20190118_045127_297] getWanInfo_onFailure_WebException(code=500, method=getCookieStok, message=Router exception!,
detail=Connection to http://192.168.168.254:8000 refused, isHtml=false) at com.eshare.webserver.f.b.c(Unknown Source) at
com.eshare.webserver.f.b.a(Unknown Source) at com.eshare.webserver.f.b.b$6.run(Unknown
Source) at java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor.runWorker(ThreadPoolExecutor.java:1112) at
java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker.run(ThreadPoolExecutor.java:587) at java.lang.Thread.run(Thread.java:818)
[20190118_045127_686] getWanInfo_onFailure_WebException(code=500, method=getCookieStok, message=Router exception!,
detail=Connection to http://192.168.168.254:8000 refused, isHtml=false) at com.eshare.webserver.f.b.c(Unknown Source) at
com.eshare.webserver.f.b.a(Unknown Source) at com.eshare.webserver.f.b.b$6.run(Unknown
Source) at java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor.runWorker(ThreadPoolExecutor.java:1112) at
java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker.run(ThreadPoolExecutor.java:587) at java.lang.Thread.run(Thread.java:818)
[20190118_045127_709] setWanInfo_onFailure_WebException(code=500, method=setCookieStok, message=Router exception!
```

Rechtlicher Hinweis

Für Informationen über den Haftungsausschluss oder die Datenschutzrichtlinie drücken Sie auf **Rechtlicher Hinweis**, um mehr zu erfahren.

Fehlerbehebung

Kategorie	Problem	Ursache	Lösung
Ihr Bildschirm	Ihr Bildschirm wird nicht angezeigt, wenn Sie auf den Button drücken.	Das System ist gesperrt.	Web Management > Erweiterte Einstellung> Bildschirmsperre > Deaktivieren
		Der Button ist mit einem anderen Host verbunden.	Der Button sollte erneut mit dem Host gekoppelt werden.
		Zeit zum Drücken ist nicht ausreichend.	Drücken Sie auf die Präsentationstaste, bis die LED-Anzeige von grün nach blau wechselt.
	Der Bildschirm wird schwarz oder flackert, wenn der Host präsentiert.	Unzureichende Stromversorgung	Vergewissern Sie sich, dass das Produkt ordnungsgemäß mit Strom versorgt oder angeschlossen ist.
	Der Bildschirm verzögert stark und der Ton bricht manchmal ab.	Unzureichende Stromversorgung des Button. Ein Laptop mit USB 2.0 Anschluss könnte als Stromversorgung für den Button verwendet werden.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass USB 3.0 als Stromversorgung des Button verwendet wird. • Wenn der USB 2.0 Anschluss die einzige Option für die Stromversorgung des Button ist, versuchen Sie, den Stromverbrauch des Button durch Änderung von Bildqualitätsmodus in Geringe Leistung im Web Management zu verringern.
		WLAN-Störung oder Signalabschwächung	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass die Übertragungsdistanz nicht mehr als 15M beträgt und keine Hindernisse vorhanden sind. • Starten Sie den Host neu, um den WLAN 5G Kanal erneut zu scannen. • Melden Sie sich bei Web Management > Drahtloses Netzwerk > WLAN Funkeinrichtung > an und aktivieren Sie die Erneut suchen Taste.

Kategorie	Problem	Ursache	Lösung
Ihr Bildschirm	Die Meldung "Kein Signal" vom Host wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn der Button präsentiert, oder der Bildschirm ist grau.	Die HDMI Verbindung zwischen Ihrem Laptop und dem Button ist locker.	Schließen Sie das HDMI Kabel des Button wieder an.
		Ihr Laptop kann den zweiten Monitor nicht erkennen.	<ul style="list-style-type: none"> • Schließen Sie das USB Kabel des Button wieder an. • Starten Sie Ihren Laptop neu.
	Das Bild wird angezeigt, aber der Ton wird nicht über das Audiosystem des Besprechungszimmers wiedergegeben.	Das Audiosignal auf Ihrem Laptop ist deaktiviert.	Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Lautsprechersymbol und aktivieren Sie den Ton.
		Der Audioausgang des Laptops wurde nicht auf den zweiten Bildschirm (BenQ InstaShow™ S) vom EDID des Button eingestellt.	Ändern Sie die Standardaudioausgabe auf dem Laptop auf den zweiten Bildschirm (BenQ InstaShow™ S).
Der Button	Ihr Inhalt wurde vom Bildschirm entfernt und die LED-Anzeige des Button blinkt rot.	Die Drahtlosverbindung zwischen dem Button und dem Host wurde getrennt.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der Host wird die WLAN-Verbindung automatisch wiederherstellen. 2. Wenn dies fehlschlägt, wird die LED-Anzeige des Button rot blinken. 3. Trennen Sie den Button von Ihrem Laptop und versuchen Sie es erneut.
		WLAN-Störung oder Signalabschwächung	Stellen Sie sicher, dass die Übertragungsdistanz nicht mehr als 15M beträgt und keine Hindernisse vorhanden sind.
	Die LED-Anzeige des Button blinkt rot, wenn er eingeschaltet wird.	Der Host wurde nicht eingeschaltet.	Stellen Sie sicher, dass der Host eingeschaltet ist.
		Der Host ist nicht mit dem Button gekoppelt.	Der Host sollte erneut mit dem Button gekoppelt werden.
	WLAN-Störung oder Signalabschwächung	Stellen Sie sicher, dass die Übertragungsdistanz nicht mehr als 15M beträgt und keine Hindernisse vorhanden sind.	
Die LED-Anzeige des Button ist immer aus.	Es gibt keine Stromversorgung.	Überprüfen Sie den USB-Anschluss Ihres Laptops. Wenn der Anschluss nicht funktioniert, probieren Sie andere USB-Anschlüsse.	

Kategorie	Problem	Ursache	Lösung
Der Button	Der Button startet manchmal automatisch.	Unzureichende Stromversorgung.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass USB 3.0 als Stromversorgung des Button verwendet wird. • Wenn der USB 2.0 Anschluss die einzige Option für die Stromversorgung des Button ist, versuchen Sie, den Stromverbrauch des Button durch Änderung von Bildqualitätsmodus zu Geringe Leistung im Web Management zu ändern.
	Die LED-Anzeige des Button leuchtet auch nach 30 Sekunden nach dem Einschalten rot.	Der Button wurde während der Wiederherstellung nicht richtig ausgeschaltet.	Setzen Sie den Button zurück.
	Die Kopplungsfunktion kann nicht über die MODE Taste ausgeführt werden, während der Button eingeschaltet ist und die LED anfängt, rot zu blinken.		

Kategorie	Problem	Ursache	Lösung
Der Host	Es wird überhaupt nichts auf dem Bildschirm angezeigt.	Der Display ist ausgeschaltet.	Schalten Sie den Bildschirm ein.
		Der falsche Eingang ist ausgewählt.	Wählen Sie den richtigen Eingang aus.
		Das Bildschirmkabel ist nicht richtig angeschlossen.	Schließen Sie das HDMI Kabel zwischen dem Host und dem Anzeigegerät erneut an.
		Der Bildschirm zeigt auf dem "Anleitungsbildschirm" oder "Leerlaufbildschirm" nicht die Ausgangsauflösung des Host von 1080p an.	Ersetzen Sie den Bildschirm durch einen neuen, welcher die Ausgangsauflösung von 1080p unterstützt.
		Der Host ist im Netzwerk Standbymodus , wenn die Netzwerk Standbyfunktion aktiviert ist.	Drücken Sie auf die Präsentationstaste des Button, um mit der Präsentation zu beginnen.
	Es wird überhaupt nichts auf dem Bildschirm angezeigt.	Der Host ist im HDMI Standbymodus , wenn die HDMI Standbyfunktion aktiviert ist.	Drücken Sie kurz auf die Standbytaste des Host oder schalten Sie den Bildschirm ein (verbunden mit dem Host mit einem HDMI Kabel). Der Host wird automatisch aufwachen.
		Der Host wird ausgeschaltet.	Drücken Sie kurz auf die Standbytaste des Host.
		Unzureichende Stromversorgung	Nutzen Sie ein Netzteil für die Stromversorgung des Host.
		Die LED-Anzeige des Host leuchtet auch nach 30 Sekunden nach dem Einschalten rot.	Der Host wurde während der Wiederherstellung nicht richtig ausgeschaltet.
	EDID	Nach der Verbindung des Button mit Ihrem Laptop, kann der zweite Bildschirm (InstaShow™ S) nicht erkannt werden.	Die HDMI Verbindung zwischen Ihrem Laptop und dem Button ist locker.
Laptop Problem			Starten Sie Ihren Laptop neu.
Der Button wird heruntergefahren.			Schließen Sie das USB Kabel des Button wieder an.

Kategorie	Problem	Ursache	Lösung
Kopplung	Die Meldung "Kopplung fehlgeschlagen" vom Host wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn der Host mit dem Button gekoppelt wird.	1. Fehler: 004 2. Der Host hat die maximale Anzahl von Kopplungen erreicht.	Melden Sie sich am Web Management an und wählen Sie anschließend Kopplungsstatus > Löschen Löschen Sie nicht mehr benötigte Kopplungen.
		WLAN-Störung oder Signalabschwächung	Stellen Sie sicher, dass die Übertragungsdistanz nicht mehr als 15M beträgt und keine Hindernisse vorhanden sind.
		Der Button hat den Kopplungsmodus nicht rechtzeitig aufgerufen.	Wenn der Host den Kopplungsmodus aufruft, sollte der Button den Kopplungsmodus innerhalb von zwei Minuten ebenfalls aufrufen.
Windows Software	Bei der Präsentation eines Films über den Gom Media Player wird das Vollbild in eine obere und untere Hälfte geteilt.	Media Player	Verwenden Sie andere Media Player für die Wiedergabe von Videodateien, z.B. Windows Media Player.
Web Management	Anmeldung nicht möglich	Konto und Kennwort vergessen.	1. Setzen Sie den Host zurück. 2. Standard Anmeldekonto: admin 3. Standard Anmeldepasswort: 0000.
	Laptop kann mit dem richtigen Kennwort über WLAN keine Verbindung mit der SSID herstellen.	Das Laptop WLAN Modul unterstützt kein 802.11 AC.	Der Laptop kann sich mit einem Ethernetkabel anstelle der WLAN Verbindung mit dem Host verbinden.